

Regulamin Mistrzostw Polski Juniorów Rugby 15

Sezon 2024/2025 Mistrzostwa Polski Juniorów U18

I. Cel zawodów:

Wyłonienie mistrza, wicemistrza i brązowego medalisty w Mistrzostwach Polski Juniorów Rugby XV 2025 r. oraz wyłonienie zdobywcy pucharu II ligi MPJ.

II. Poziomy rozgrywek:

1. Centralna Liga Juniorów U18, zwana dalej CLJ,
2. II liga Juniorów U18, zwana dalej II Liga.

III. Uczestnictwo:

1. W zawodach oraz we współzawodnictwie sportowym organizowanym przez MSiP/PZR mogą uczestniczyć zawodnicy posiadający obywatelstwo polskie oraz zawodnicy o innej narodowości posiadający numer PESEL zgodnie z przepisami ustawy z dnia 24 września 2010 r. o ewidencji ludności (tekst jednolity Dz. U. z 2015 r. poz. 388) oraz aktualną licencję PZR, aktualne orzeczenie lekarskie o zdolności do uprawiania danego Sportu".
UWAGA: Polski Związek Rugby zastrzega sobie prawo dostosowania regulaminu do zasad ogólnych systemu sportu młodzieżowego obowiązującego w Polsce w roku 2024/2025. W rozgrywkach mogą uczestniczyć jedynie zawodnicy mający aktualną licencję wykupioną przez klub, w którym zadeklarowali chęć gry.
2. W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy posiadający aktualne orzeczenie lekarskie o stanie zdrowia umożliwiającym bezpieczne uczestnictwo we współzawodnictwie organizowanym przez PZR wydane zgodnie z obowiązującymi w tym zakresie przepisami (Rozporządzenie Ministra Zdrowia w sprawie kwalifikacji lekarzy uprawnionych do wydawania zawodnikom orzeczeń lekarskich o stanie zdrowia oraz zakresu i częstotliwości wymaganych badań lekarskich niezbędnych do uzyskania tych orzeczeń z dnia 27 lutego 2019 r., Dz. U. 2019 poz. 395).
3. Kierownicy drużyn na 45 minut przed rozpoczęciem zawodów dostarczają sędziemu głównemu orzeczenia lekarskie oraz wypełnione protokoły wraz z aktualną listą zawodników potwierdzonych przez PZR do reprezentowania barw danego klubu i w jego obecności podpisują go. Sędzia może im udzielić w tym czasie pierwszych wskazówek, dotyczących zachowania się zawodników, które winni przekazać drużynie. W przeciwnym wypadku sędzia ma prawo nie dopuścić do zawodów, a drużyna, która nie spełniła tego wymogu będzie ukarana walkowerem, oraz karą finansową w wysokości 500 (pięćset) złotych.
4. W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy urodzeni w latach 2007 - 2008. Dopuszczalny jest udział rocznika 2009, z zakazem gry w I linii młyna. W jednej drużynie wpisanych do protokołu w rundzie jesiennej 2024 może być maksymalnie 6 zawodników rocznika 2009 w rozgrywkach CLJ oraz maksymalnie 3 w rozgrywkach II ligi, w rundzie wiosennej 2024 oraz fazie finałowej maksymalnie 4 zawodników rocznika 2009 w rozgrywkach CLJ oraz maksymalnie 2 w rozgrywkach II ligi. Zawodnicy rocznika 2009 mogą brać udział w meczach bez limitu czasu przebywania na boisku.
5. Minimalna liczba zawodników umożliwiająca rozpoczęcie meczu to 15 w rozgrywkach CLJ oraz 10 w rozgrywkach II Ligi, wśród których 3 zawodników to zawodnicy przygotowani do gry w I linii młyna zarówno w CLJ jak i II Lidze.

6. Jeżeli liczba zawodników zdekompletowana zostanie do mniej niż 12 w rozgrywkach CLJ, a w rozgrywkach II ligi do niej niż 9 zawodników w jednym zespole mecz zostanie przerwany a wynik spotkania zostanie zweryfikowany przez KGiD. Do liczby zawodników, którzy przyczynią się do zdekompletowania drużyny wliczani będą również zawodnicy ukarani wykluczeniem czasowymi, tylko CLJ (żółta kartka) lub definitywnym, CLJ i II Liga (czerwona kartka).
7. W protokole zawodów może być wpisanych 23 zawodników, w tym 6 przygotowanych do gry w pierwszej linii młyna w rozgrywkach CLJ oraz 18 zawodników, w tym 4 przygotowanych do gry w pierwszej linii młyna w rozgrywkach II ligi.
8. W protokole meczowym (CLJ, II Liga) znajdować może się 3 zawodników, którzy nie posiadają uprawnień do gry w reprezentacji Polski zgodnie z przepisami World Rugby i nie są zawodnikami posiadającymi obywatelstwo jednego z krajów UE.
9. Zawodnik nie będący „zawodnikiem polskim” w rozumieniu pkt. 8 uzyskuje prawo gry w rundzie finałowej CLJ po rozegraniu minimum trzech spotkań w fazie zasadniczej. Warunkiem wliczenia meczu do tego limitu jest pojawienie się zawodnika na placu gry.
10. Drużyna ma prawo dokonać 8 zmian w meczu w rozgrywkach CLJ oraz nielimitowanej liczby zmian w II Lidze.
 - 10.1. W rozgrywkach CLJ zmiany zawodników I linii młyna mogą być przeprowadzone wyłącznie pomiędzy wskazanymi w protokole meczowym zawodnikami przygotowanymi do gry w I linii młyna.
 - 10.2. Aby dokonać 8 zmian w rozgrywkach CLJ z boiska muszą zejść zawodnicy grający na pozycjach 1, 2 i 3, a na ich miejsce mogą wejść tylko zawodnicy wskazani w protokole zawodów pod nr 16, 17 i 18 lub inni wskazani zawodnicy w tym również przebywający na boisku zgodnie z regulacjami 3.10, 3.11 i 3.12 przepisów gry.
 - 10.3. W rozgrywkach CLJ, w przypadku gdy zawodnik wyznaczony w protokole meczowym do gry w pierwszej linii młyna przebywa na boisku grając nie na innej pozycji niż pierwsza linii młyna i odniesie kontuzję to limit zmian zostaje zmniejszony z powodu braku możliwości przeprowadzenia trzech zmian w pierwszej linii młyna czego wymaga zapis w punkcie 10.2.
 - 10.4. W Rozgrywkach CLJ dokonanie podczas meczu nieprawidłowej zmiany jest tożsame z grą w tym meczu nieuprawnionego zawodnika.
 - 10.5. W rozgrywkach CLJ sędzia główny podczas wypełniania po meczu protokołu meczowego ma obowiązek przeprowadzić weryfikację zgodności z przepisami przeprowadzonych podczas meczu zmian. W przypadku stwierdzenia takiej nieprawidłowości jest on zobowiązany do zawiadomienia w formie pisemnej KGiD PZR.
 - 10.6. W przypadku, gdy zespół nie jest przygotowany do zastosowania zmian opisanych pkt. 10.2 , limit zmian w meczu dla tego zespołu wynosi 7.
 - 10.7. Za stosowanie przepisu pkt. 10 wraz z podpunktami 10.1, 10.2, 10.3 odpowiedzialny jest sztab szkoleniowy właściwej drużyny. W przypadku niezastosowania opisanej regulacji wynik meczu zostanie zweryfikowany przez KGiD.
11. Zawodnik ma prawo do zmiany barw klubowych zgodnie z Przepisami Polskiego Związku Rugby.

IV. Uwagi szczegółowe:

1. Rozgrywki prowadzone będą centralnie przez Komisarza Rozgrywek wyznaczonego przez PZR.
2. Rozgrywki prowadzone będą zgodnie z regulaminami i przepisami PZR oraz regulaminem MPJ U18.
3. Sprawy dyscyplinarne rozpatrywane będą przez Komisję Gier i Dyscypliny PZR.
4. Gospodarz zobowiązany jest do powiadomienia mailowo o wyniku meczu CLJ i II Ligi, Komisarza Rozgrywek w dniu meczu, poprzez przesłanie czytelnego skanu protokołu do Komisarza pod rygorem kary finansowej w wysokości 500 (pięćset) zł.
5. Mecze CLJ i II Ligi mają być rozgrywane według podanego kalendarza. Zmiana terminu tylko za pisemną zgodą, wszystkich startujących klubów w danym meczu, dostarczoną do Komisarza Rozgrywek, do 3 dni przed terminem (wraz ze wskazanym nowym terminem). W przeciwnym razie pozostaje termin pierwotny. Pod sankcją walkoweru.
6. Gospodarz meczu musi wyznaczyć taki czas rozpoczęcia zawodów, aby całkowity czas niezbędny na przejazd i powrót drużyny przyjezdnej wraz z czasem trwania meczu, turnieju, zawierał się w przedziale pomiędzy godziną 6.00 a 22.00 w dniu meczu, turnieju, dla drużyn które oddalone są między sobą do 400 km. W przypadku kiedy występuje konieczność pokonania większej ilości kilometrów niż 400, gospodarz zobowiązany jest wyznaczyć taki czas rozpoczęcia meczu, który uwzględnia możliwości logistyczne drużyny gości. Drużyny mogą między sobą ustalić odstępstwo od tej regulacji potwierdzając ten fakt u komisarza rozgrywek.

V. System zawodów:

1. Polski Związek Rugby prowadzi rozgrywki w Centralnej Lidze Juniorów U18 R15.
2. Rozgrywki odbywają się systemem jesień/wiosna. Trwają od wrzesień 2024 do końca maja 2025 wg określonego harmonogramu przy podziale na dwie grupy regionalne, fazy pucharowej i turnieju finałowego.
3. Rozgrywki będą realizowane jako Liga Centralna, z podziałem na dwie grupy, systemem mecz i rewanż oraz spotkań ćwierćfinałowych i turnieju finałowego. Czas trwania meczu 2x35 minut oraz 2x30 minut w turnieju finałowym
4. Podział na grupy:
Grupa A: KS Budowlani Łódź, RC Arka Gdynia, MKS Ogniwo Sopot, RC Lechia Gdańsk.
Grupa B: RC Orkan Sochaczew, Budowlani Lublin, RzKS Juvenia Kraków, AZS AWF Warszawa
5. Drużyny grają w grupach systemem mecz i rewanż
6. Po fazie grupowej rozegrane będą spotkania ¼ finału wg rozstawienia:
¼ finału:
M1 1A V 4B
M2 1B V 4A
M3 2A V 3B
M4 2B V 3A
7. Gospodarzami spotkań będą drużyny które w swoich grupach zajęły miejsca I i II.
8. Zwycięzcy par ćwierćfinałowych uzyskują awans do turnieju finałowego
9. Turniej Finałowy rozegrany zostanie wg rozstawienia:
½ Finału:
M5 ZWM1 V ZWM4
M6 ZWM2 V ZWM3

Finały:
M7 PRM5 V PRM6 - mecz o miejsce III
M8 ZWM5 V ZWM6 - mecz o miejsce I
10. Prawo organizacji turnieju finałowego ma drużyna która:
- wygrała spotkanie ćwierćfinałowe i awansowała do turnieju finałowego

- uzyskała największą ilość dużych punktów w swojej grupie w sezonie zasadniczym,
 - uzyskała wyższą różnicę małych punktów w swojej grupie w sezonie zasadniczym
 - uzyskała wyższą liczbę małych punktów w swojej grupie w sezonie zasadniczym
 - zajęła wyższe miejsce w sezonie 2023/24 Centralnej Ligi Juniorów.
11. W przypadku uzyskania w czasie trwania zawodów przewagi punktowej przez jedną z drużyn większej niż 65 punktów, wynik spotkania nie może być już podwyższony przez żadną z drużyn, natomiast minuty które zostaną do rozegrania spotkania, zostają dograne bez zmiany rezultatu. 1 Np. Przy wyniku 64:0 i następnie celnej próbie podwyższenia wynik zostaje zapisany 66:0 w protokole. 2 Np. Przy wyniku 63:0 i przyłożeniu przez drużynę wygrywającą wynik zostaje zapisany 68:0 i próba podwyższenia nie zostaje już doliczana do wyniku końcowego, w przypadku karnego przyłożenia 70:0
12. Klasyfikacja miejsc I – IV:
- Miejsce I drużyna, która zwycięży w M8,
 - Miejsce II drużyna przegrana w M8
 - Miejsce III drużyna, która zwycięży w M7,
 - Miejsce IV drużyna przegrana w M7
13. Klasyfikacja miejsc V-VIII
- Drużyny które przegrały swoje mecze w fazie ¼ finału zostaną sklasyfikowane wg kryteriów uzyskanych w fazie grupowej określonych poniżej:
- a) Wyższe miejsce w swojej grupie wśród przegranych w ¼ finału, a w przypadku braku rozstrzygnięcia:
 - b) Lepszy bilans małych punktów, a w przypadku braku rozstrzygnięcia:
 - c) Większa ilość zdobytych małych punktów, a w przypadku braku rozstrzygnięcia:
 - d) Klasyfikacja ex aequo.

Miejsce V drużyna, która będzie uzyska najlepszy bilans w/w kryteriów
 Miejsce VI drużyna która będzie uzyska drugi wynik bilansu w/w kryteriów
 Miejsce VII drużyna która będzie uzyska trzeci wynik bilansu w/w kryteriów
 Miejsce VIII drużyna która będzie uzyska czwarty wynik bilansu w/w kryteriów

II Liga

1. Polski Związek Rugby prowadzi rozgrywki w II Lidze Juniorów U18.
2. Rozgrywki odbywają się systemem jesień/wiosna. Trwają od września 2024 do końca czerwca 2025 wg właściwego harmonogramu.
3. Rozgrywki odbywają się systemem turniejowym wg właściwego harmonogramu.
4. Czas trwania jednego w turnieju meczu 2 x 15 minut, podczas którego na boisku przebywa 10 zawodników jednej drużyny. W formacji młyna musi być 5 zawodników w dwóch liniach w każdej z drużyn. Pierwsza linia składa się z dwóch filarów i młynarza, a druga linia z dwóch wspieraczy. Wszystkich pięciu musi pozostać związanych do zakończenia młyna i nie mogą się odwiązywać w celu zagrania piłką. Sankcja: Rzut karny.
5. W przypadku zgłoszenia się nie więcej niż dwóch drużyn mecz 2x25 minut.
6. Istnieje możliwość dołączenia do rozgrywek, wówczas punkty tej drużyny liczone są od momentu dołączenia, drużyny uczestniczące utrzymują swój dorobek punktowy.
7. Kara czasowa (żółta kartka) 5 minut. Zawodnik ukarany karą czasową musi opuścić plac gry, a w jego miejsce może wejść zawodnik rezerwowy. Fakt ten musi być potwierdzony przez sędziego zawodów.
8. Pozostałe przepisy gry jak w Rugby 15, wersja dla juniorów.
9. Mecze rozgrywane będą w formie turniejowej potwierdzonej przez Komisarza Rozgrywek
10. Puchar Polski II Ligi MPJ U18 zdobędzie drużyna która zostanie sklasyfikowana najwyżej po rozegraniu wszystkich zatwierdzonych turniejów.

VI. Klasyfikacja:

1. Punktacja dla rozgrywek CLJ I liga Rugby XV
 - Za zwycięstwo 4 pkt.
 - Przegrana różnicą 7 punktów bądź mniej 1 punkt defensywny
 - Przegrana z 4 przyłożeniami w meczu 1 punkt defensywny
 - Zwycięstwo 4 przyłożeniami w meczu 1 punkt ofensywny
 - Remis 2 punkty
 - Remis wraz z 4 przyłożeniami w meczu 1 punkt ofensywny
 - Maksymalna ilość za zwycięstwo w meczu 5 pkt
 - Maksymalna ilość w przypadku porażki 1 pkt.
 - Maksymalna ilość w przypadku remisu 3 pkt.

2. Punktacja dla rozgrywek CLJ II liga
 - a. za zwycięstwo 3 punkty,
 - b. za remis 2 punkty,
 - c. za porażkę 1 punkt,
 - d. za walkower 0 punktów.
3. O końcowej klasyfikacji decydują w kolejności:
 - a. większa liczba zdobytych dużych punktów, następnie,
 - b. rezultaty bezpośrednich spotkań między zainteresowanymi (dotyczy dwóch drużyn,

w przypadku trzech i więcej drużyn – tzw. mała tabela tylko w przypadku rozegrania meczów pomiędzy zainteresowanymi klubami), następnie

 - korzystniejsza różnica małych punktów, następnie,
 - większa liczba zdobytych małych punktów, następnie - losowanie- 3. O końcowej klasyfikacji w meczach, których musi być wyłoniony zwycięzca decyduje większa liczba zdobytych punktów.

W przypadku remisu:

- Dogrywka 2x5 min

W przypadku braku rozstrzygnięcia w dogrywce:

- Rzuty karne:

Rzuty karne wykonywane będą wg przepisów World Rugby dla rozgrywek Rugby XV

VII. Nagrody:

1. puchar oraz 28 złotych medali dla Mistrza Polski Juniorów
2. puchar oraz 28 srebrnych medali dla Wicemistrza Polski Juniorów
3. puchar oraz 28 brązowych medali dla III drużyny Mistrzostw Polski Juniorów
4. puchar dla zwycięzcy II ligi.

VIII. Zasady finansowania:

- Koszty organizacji meczów ponosi gospodarz.
- Polski Związek Rugby współfinansuje udział w rozgrywkach kadetów CLJ I liga. Wg określonych zasad:
- Każda z drużyn otrzymuje dofinansowanie do wyjazdu określonego według harmonogramu dopłat.
- Odległość liczona jest systemem tam i powrót
- Maksymalna kwota dofinansowania transportu to 5000 zł brutto
- Drużyny których podróż przekracza odległość 1100 km w dwie strony otrzymują dodatkowo dopłatę w kwocie 2000 zł brutto na nocleg.
- Maksymalna kwota dofinansowania za transport i nocleg to 7000 zł brutto.
- Szczegółowy harmonogram dopłat zostanie przesłany do klubów drogą elektroniczną po zatwierdzeniu przez Zarząd PZRugby.
- W przypadku wycofania się którejś z drużyn w trakcie rozgrywek, bez względu na etap rozegranych zawodów zmuszona ona będzie do zwrotu wypłaconych środków dofinansowania.
- Spotkania finałowe są także współfinansowane przez PZRugby

IX. Różne:

1. Kara czasowa trwa **10 minut w CLJ**,
2. Zawody rozgrywane są według niniejszego Regulaminu, Przepisów Gry, Przepisów PZR, Regulaminu Dyscyplinarnego PZR,
3. Prawo interpretacji niniejszego Regulaminu przysługuje Komisji Gier i Dyscypliny PZR, Zarządowi PZR, Pełnomocnikowi PZR, Komisarzowi Rozgrywek na daną imprezę/rozgrywkę, sędziemu głównemu.
4. Trener prowadzący drużynę (wpisany do protokołu turniejowego lub meczowego) musi posiadać ważną licencję trenerską PZR zgodnie z regulaminem licencyjnym.
5. **Klub, którego drużyna wycofa się z rozgrywek CLJ podlega karze finansowej w wysokości 3000 (trzy tysiące) zł. oraz całym zwrotem kosztów transportu bez względu na etap ukończenia w rozgrywkach.**
6. W przypadku wycofania się drużyny lub drużyn z rozgrywek w każdej ich fazie, PZR wskaże nowy system zawodów.
7. **Drużyna, która nie stawiała się na meczu w wyznaczonym terminie i wynik tego meczu zostanie zweryfikowany jako walkower, nie może brać udziału w rundzie finałowej, a jej miejsce zastąpi kolejna drużyna z klasyfikacji po rundzie zasadniczej.**
8. Oznaczenie przy rozstawieniach meczów oznacza: ZW – zwycięzca, PR – Przegrany.
9. Klasyfikację generalną MPJ U18 stanowią będą w pierwszej kolejności wyniki rozgrywek CLJ, w następnej kolejności wyniki rozgrywek II Ligi.
10. Drużyny wyznaczone na pierwszym miejscu w harmonogramach, będą gospodarzami meczów.
11. Przystąpienie do rozgrywek MPJ U18 jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.
12. Drużyna, która rozegra mniej niż 50 % meczów wynikających z harmonogramu oraz drużyna, która nie przystąpi do fazy finałowej lub wycofa się przed jej ukończeniem nie zostanie sklasyfikowana w SSM.
13. Drużyna która nie przystąpi do fazy finałowej lub wycofa się przed jej ukończeniem zostanie sklasyfikowana na ostatniej pozycji klasyfikacji generalnej.

X. Użyczenie szkoleniowe

Użyczenia szkoleniowe dla CLJ II liga Rugby XV

1. Na podstawie Umowy użyczenia szkoleniowego, zawartej pomiędzy klubem macierzystym, klubem pozyskującym oraz zawodnikiem użyczonym szkoleniowo, zawodnik może bez zmiany przynależności klubowej występować jednocześnie w klubie macierzystym oraz w klubie pozyskującym (Użyczenie szkoleniowe). Użyczenie szkoleniowe nie jest zmianą przynależności klubowej w rozumieniu § 18 niniejszych Przepisów PZR.
2. Umowa użyczenia szkoleniowego, o której mowa w ust. 1 powyżej, dotycząca danego zawodnika wymaga potwierdzania przez Komisję Licencyjną. Użyczenie szkoleniowe musi zostać zgłoszone i zaakceptowane w trakcie okna transferowego. Za datę rozpoczęcia użyczenia szkoleniowego uznaje się dzień, w którym Komisja Licencyjna dokonuje wpisu do rejestru lub inaczej formalnie potwierdza akceptację Umowy użyczenia szkoleniowego.

3. Umowa użyczenia szkoleniowego między tymi samymi klubami sportowymi może być zawarta wyłącznie jeden raz w danej rundzie (jesień, wiosna) i może trwać maksymalnie do końca danej rundy (jesień, wiosna). Kluby sportowe CLJ Rugby XV I liga mają prawo pozyskać zawodnika w trybie użyczenia szkoleniowego wyłącznie z niższej klasy rozgrywkowej CLJ Rugby XV II liga
4. Zawodnik może zostać użyczony szkoleniowo tylko z roczników 2008 i 2007.
5. Zawodnik użyczony szkoleniowo musi być "Zawodnikiem Polskim" lub „Zawodnikiem Krajowym” w rozumieniu §32 ust. 2 i 3 Przepisów PZR.
6. Zawodnik użyczony szkoleniowo musi mieć minimum 72 godziny przerwy (liczonej od godziny zakończenia spotkania, w którym zawodnik użyczono szkoleniowo był wpisany do protokołu meczowego) między rozgrywanymi meczami. Za rozegrany mecz w kontekście tego limitu uważa się, gdy zawodnik jest wpisany do protokołu meczowego.
7. W sezonie rozgrywkowym 2024/2025 klub sportowy może pozyskać za pomocą użyczenia szkoleniowego maksymalnie 3 zawodników.
9. Zawodnik użyczony szkoleniowo uzyskuje prawo gry w fazie finałowej w drużynie klubu pozyskującego po rozegraniu minimum 3 meczy w fazie zasadniczej w tym klubie. Warunkiem wliczenia meczu do tego limitu jest pojawienie się zawodnika na boisku, a nie wpisanie zawodnika do protokołu meczowego.
10. Zawodnik użyczony szkoleniowo nie może brać udziału w meczach rozgrywanych pomiędzy jego klubem macierzystym a klubem pozyskującym w okresie trwania użyczenia szkoleniowego.

Zatwierdzono przez Zarząd Polskiego Związku Rugby w dniu 2.09.2024r.
Zaktualizowano przez Zarząd Polskiego Związku Rugby w dniu 3.04.2025 r.