



I. Cel zawodów

Wyłonienie Mistrza II Ligi Rugby XV seniorów w sezonie 2023/2024.

Ustalenie składu rozgrywek II Ligi Rugby XV w sezonie 2024/2025.

II. Uczestnictwo

1. W rozgrywkach prawo udziału ma 6 klubów sportowych, które potwierdziły swój udział w rozgrywkach na piśmie do PZR.
2. W rozgrywkach mogą uczestniczyć jedynie zawodnicy posiadający ważną licencję zawodniczą PZR wykupioną przez właściwy klub oraz posiadający obowiązkowe, zbiorowe ubezpieczenie od następstw nieszczęśliwych wypadków (NNW) wykupione przez klub sportowy za pośrednictwem PZR oraz spełniający wszelkie inne obowiązki określone w przepisach prawa powszechnie obowiązujących lub przepisach wewnętrznych PZR.
3. W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy posiadający aktualne orzeczenie lekarskie o stanie zdrowia umożliwiającym bezpieczne uczestnictwo we współzawodnictwie organizowanym przez PZR wydane zgodnie z obowiązującymi w tym zakresie przepisami (Rozporządzenie Ministra Zdrowia o sprawie kwalifikacji lekarzy uprawnionych do wydawania zawodnikom orzeczeń lekarskich o stanie zdrowia oraz zakresu i częstotliwości wymaganych badań lekarskich niezbędnych do uzyskania tych orzeczeń z dnia 22 lipca 2016 r., Dz. U. z 2016 r. poz. 1172 tj. z dnia 30 kwietnia 2020 r., Dz. U. z 2020 r. poz. 812 lub inne przepisy prawa powszechnie obowiązujące, które będą obowiązywać w tym zakresie).
4. W II Lidze mogą występować zawodnicy, którzy w momencie rozgrywania meczu ukończyli 18 lat. Zawodnik, który w chwili rozgrywania meczu ma ukończone 17 lat, może zostać dopuszczony do gry w II Liga, jeżeli przedstawi sędziemu głównemu stosowną dokumentację (są to pisemna zgoda opiekuna prawnego lub opiekunów prawnych wyrażające zgodę na jego udział w meczu II Ligi Rugby sezonu 2023/2024, zaświadczenie lekarskie o zdolności do gry w meczach II Ligi Rugby Sezonu 2023/2024 oraz oświadczenie trenera, że zawodnik jest przygotowany do gry w meczu II Ligi Rugby Sezonu 2023/2024). W żadnym wypadku zawodnicy, którzy w chwili meczu nie ukończyli 18 lat, nie będą dopuszczeni do gry w pierwszej linii młyna.
5. Klub sportowy może mieć dwie drużyny i wszyscy zawodnicy mogą być wpisani na obu listach zgłoszeniowych, lecz mogą w ciągu 48 godzin zagrać tylko dwie połowy w każdym meczu na każdym poziomie rozgrywek (np. Ekstraligi i II Ligi Rugby XV) (liczy się udział w poszczególnych połowach meczu a nie czas gry w tych połowach. Jeżeli zawodnik brał udział w pierwszej połowie meczu i kontynuował grę w drugiej połowie meczu na jednym poziomie rozgrywek, nie będzie mógł zagrać w meczu na innym poziomie rozgrywek).



6. W przypadku, gdy zawodnik I drużyny wystąpił w danej kolejce ligowej w I drużynie w wymiarze połowy lub mniej niż połowy meczu, może w II drużynie zagrać maksymalnie połowę meczu.
7. W rozgrywkach II Ligi Rugby XV nie obowiązują ograniczenia co do ilości zawodników, których pierwsza licencja nie została wydana przez PZR, lub którzy nie posiadają uprawnień do gry w reprezentacji Polski, według przepisów World Rugby.
8. W protokole meczowym może być wpisanych 23 zawodników, w tym 6 przygotowanych do gry w I linii młyna.
9. Jeżeli termin meczu wyznaczony będzie na niedzielę, wówczas klub sportowy będący gospodarzem meczu musi wyznaczyć taki czas rozpoczęcia meczu, aby całkowity czas trwania meczu wraz z czasem niezbędnym na powrót przyjeźdnego klubu sportowego, nie przekroczył godziny 24.00 w dniu meczu. Kluby sportowe mogą między sobą ustalić odstępstwo od tej regulacji potwierdzając ten fakt u komisarza rozgrywek.

III. System zawodów

Faza zasadnicza

1. Cel rozgrywek: ustalenie klasyfikacji do fazy Play Off oraz drużyny, która uzyska prawo awansu do I Ligi.
2. System rozgrywek: rozgrywki każdy z każdym, dwie rundy (jesień, wiosna) mecz i rewanż (z zastrzeżeniem sytuacji, gdy rozegranie określonego meczu nie będzie możliwe z przyczyn niezależnych od organizatora rozgrywek).
3. Rozstawienie według tabeli Bergera z klasyfikacji końcowej sezonu 2022/2023 i włączenie nowej drużyny na sezon 2023/2024:

1. *AWP Budowlani Lublin*
2. *Wataha RC Zielona Góra*
3. *Rugby Team Olsztyn*
4. *Międźwi Lubin*
5. *Gryfy Rugby Ruda Śląska*
6. *KS Budowlani Commercecon Łódź II*

Faza play off i awans do I Ligi:

1. Po zakończeniu fazy zasadniczej 4 najlepsze drużyny w II Lidze przejdą do fazy finałowej rozgrywanej zgodnie z poniższym harmonogramem w celu wyłonienia zwycięzcy II Ligi i awansu do I Ligi:



P/O1 (pierwsza runda play off)

Ranking 4 vs Ranking 1

Ranking 2 vs Ranking 3

P/O2 (druga runda play off)

Ranking 1 vs Ranking 3

Ranking 2 vs Ranking 4

P/O3 (trzecia i ostatnia runda play off)

Ranking 1 vs Ranking 2

Ranking 3 vs Ranking 4

2. Punkty z fazy zasadniczej rozgrywek nie zostaną przeniesione do fazy play off, a 4 drużyny rozpoczną nową fazę punktową według tych samych zasad, co w regularnej fazie rozgrywek.
3. Zwycięzcą fazy play off i zwycięzcą II Ligi zostanie najwyżej sklasyfikowana drużyna na koniec fazy play off.
4. Drużyna, która awansuje z II Ligi do I Ligi będzie
 - a. Jeśli zwycięzca II Ligi nie jest drugą drużyną klubu sportowego, 8. drużyna I Ligi zostanie zdegradowana do II Ligi w następnym sezonie. Zwycięzca II Ligi awansuje bezpośrednio do I Ligi w następnym sezonie.
 - b. Jeśli zwycięzcą II Ligi jest 2. drużyna klubu sportowego, ale drużyna zajmująca 2. miejsce w II Lidze nie jest 2. drużyną klubu sportowego, 8. drużyna I Ligi spadnie do II Ligi w następnym sezonie, a drużyna zajmująca 2. miejsce w II Lidze awansuje bezpośrednio do I Ligi.
 - c. Jeśli dwie drużyny w finale 2. Ligi są drużynami z drugich miejsc klubów sportowych, drużyna zajmująca 3. miejsce w 2. Lidze rozegra mecz barażowy z drużyną zajmującą 8. miejsce w 1. Lidze w celu ustalenia, która drużyna zagra w 1. Lidze, a która w 2. Lidze w następnym sezonie. Mecz barażowy będzie również nazywany finałem II Ligi i zostanie rozegrany na własnym boisku drużyny z II Ligi. Zwycięzca meczu barażowego (zwanego również Finałem II Ligi) uzyska prawo gry w I Lidze w kolejnym sezonie. W tym przypadku również zostanie rozegrany Finał II Ligi. W przypadku, gdy punkty a. lub b. sekcji III, część "Faza play off i awans do I Ligi" , punkt 4 mają zastosowanie, nie będzie finału II Ligi z powodu bezpośredniego awansu drużyny II Ligi do I Ligi..

IV. Klasyfikacja końcowa i punktacja

O końcowej klasyfikacji decydują w kolejności:

1. większa liczba zdobytych dużych punktów łącznie z bonusowymi,
2. rezultaty bezpośrednich spotkań pomiędzy zainteresowanymi (mała tabela, uwzględniająca również punkty bonusowe),
3. korzystniejszy stosunek małych punktów,



4. większa liczba zdobytych małych punktów,
5. mniejsza liczba wykluczeń definitywnych,
6. mniejsza liczba wykluczeń czasowych,
7. wyższe miejsce w klasyfikacji w sezonie poprzedzającym sezon 2022/2023,
8. losowanie.

Powyższe sposoby ustalania klasyfikacji stosuje się do wyłaniania zwycięzców w ramach poszczególnych faz rozgrywek. Niedopuszczalne jest korzystanie z wyników osiągniętych przez klub sportowy w danej fazie rozgrywek, na potrzeby ustalenia klasyfikacji w innej fazie rozgrywek oraz poszczególnych pojedynczych meczów – chyba, że inne przepisy mające zastosowanie do danej fazy rozgrywek wyraźnie dopuszczają taką możliwość.

Punktacja:

1. za zwycięstwo klub sportowy otrzymuje 4 punkty
2. za remis klub sportowy otrzymuje 2 punkty
3. za porażkę klub sportowy otrzymuje 0 punktów
4. za porażkę walkowerem klubowi sportowemu odejmuje się jeden punkt, w małych punktach 0:25,
5. za zwycięstwo walkowerem klub sportowy otrzymuje 5 punktów, w małych punktach 25:0,

Punkty bonusowe

1. Drużyna otrzyma dodatkowy punkty bonusowy, gdy
 - a. Wygrywa mecz różnicą 3 lub więcej przyłożeń. Zwycięska drużyna otrzyma 1 dodatkowy ofensywny punkt bonusowy.
 - b. Przegra mecz różnicą 7 lub mniej punktów w końcowym rozrachunku. Drużyna przegrywająca otrzyma 1 dodatkowy defensywny punkt bonusowy.
 - c. Za walkowery nie będą przyznawane punkty bonusowe.
 - d. Punkty bonusowe będą przyznawane tylko drużynom, które mają 23 zawodników w składzie. Jeśli drużyna ma 22 lub mniej zawodników w składzie na mecz, nie będzie mogła otrzymać żadnego punktu bonusowego ani za atak, ani za obronę.

V. Sędziowie

1. Sędzia Główny jest delegowany przez Kolegium Sędziów przy PZR. W przypadku niepojawienia się Sędziego Głównego wyznaczonego przez Kolegium Sędziów dopuszczalne jest wyznaczenie przez klub sportowy będący gospodarzem meczu osoby spoza grona zawodników zgłoszonych w protokole meczowym pod warunkiem, że jest to osoba kompetentna w tematyce rugby XV i wyrazi na to zgodę przyjezdny klub sportowy, każde zgłoszenie sędziego głównego spoza grona sędziów musi zostać opatrzone krótką notatką na temat samego kandydata oraz powodu takiego stanu rzeczy.
2. W rozgrywkach II Ligi Rugby XV, nie ma możliwości delegowania przez Kolegium Sędziów innych sędziów poza Sędzią Głównym. Sędziowie liniowi



powinni zostać wyznaczeni po jednym przez każdy klub sportowy, jednak w sytuacji, w której przyjezdny klub sportowy nie posiada kandydata, obaj sędziowie liniowi zostają wyznaczeni przez klub sportowy będący gospodarzem meczu.

3. Z meczu musi zostać sporządzony protokół meczowy zgodnie z niniejszym Regulaminem i innymi przepisami wewnętrznymi obowiązującymi w PZR.

VI. Zmiany

1. Klub sportowy ma prawo dokonać 10 zmian w meczu.
2. Do limitu 10 zmian wliczają się zmiany powrotne, natomiast nie są w nim uwzględniane zmiany czasowe, wynikające z urazów głowy oraz zmian krwi.
3. Zawodnik zgłaszający kontuzję inną niż krwawiąca rana lub uraz głowy z podejrzeniem wstrząśnienia mózgu, musi opuścić boisko i nie ma możliwości powrotu do gry w meczu.

VII. Kontrola antydopingowa

1. Kluby sportowe uczestniczące w rozgrywkach II Ligi Rugby XV mają bezwzględny obowiązek przestrzegania obowiązujących przepisów antydopingowych i poddawania się działaniom kontrolnym i edukacyjnym Polskiej Agencji Antydopingowej (POLADA).
2. Wszelkie informacje dotyczące regulacji antydopingowych znajdują się na: www.antydoping.pl

VIII. Nagrody

1. Puchar oraz 30 medali dla Mistrza II Ligi Rugby XV – ufundowane przez Polski Związek Rugby. W przypadku zaistnienia potrzeby wybicia dodatkowych medali, koszt ich wybicia ponosi klub sportowy.

IX. Użyczenie szkoleniowe zawodnika kategorii junior

1. Możliwe są wypożyczenia szkoleniowe zawodników w wieku 17 lat (najstarszy rocznik kategorii juniorskiej) z możliwością gry dla dwóch różnych klubów jednocześnie:



- a) w rozgrywkach Mistrzostw Polski Juniorów XV (lub 2 ligi Juniorów XV) oraz 2 lidze Seniorów Rugby XV,
 - b) w rozgrywkach Mistrzostw Polski Rugby 7 oraz Polskiej Lidze Rugby 7.
2. Użyczenie szkoleniowe może zostać wykorzystane w każdym momencie w trakcie trwania sezonu rozgrywek II ligi.
 3. Zawodnik może zostać użyczony szkoleniowo jeden raz na daną odmianę rugby.

X. Różne

1. Minimalna ilość zawodników umożliwiająca rozpoczęcie meczu to 13, wśród których 3 zawodników to zawodnicy przygotowani do gry w I linii młyna.
2. W przypadku gdy z klubu sportowego grającego w 13 osobowym składzie zostanie wykluczonych (czasowo lub na stałe), lub dozna kontuzji dwóch zawodników, mecz zostaje zakończony, a wynik zostaje zweryfikowany jako walkower dla klubu sportowego grającego w pełnym składzie. W tym przypadku klub sportowy ukarany walkowerem nie ponosi sankcji w postaci kary pieniężnej.
3. Klub sportowy będący gospodarzem meczu ma obowiązek zapewnić:
 - a) boisko o wymiarach do gry w rugby z namalowanymi liniami. Istnieje możliwość rozegrania turnieju na boisku, którego wymiary nie są ujęte w przepisach World Rugby jako minimalne lub maksymalne;
 - b) boisko powinno być wyposażone w bramki do rugby i ochraniacze na słupki tychże bramek. Istnieje możliwość rozegrania turnieju na boisku z bramkami piłkarskimi, do których przytwierdzone będą tymczasowe przedłużenia słupków. W szczególnych przypadkach dopuszcza się możliwość rozegrania turnieju na bramkach do futbolu amerykańskiego;
 - c) pole punktowe powinno mieć wymiary zgodne z przepisami World Rugby i znajdować się za bramką. Jeżeli mecz odbywa się na boisku na co dzień nieprzystosowanym do rugby (np. piłkarskim) należy zgłosić pole punktowe może znajdować się przed bramką;
 - d) boisko musi być wyposażone w chorągiewki boczne;
 - e) wszystkie odstępstwa od wymogów regulaminowych boiska należy zgłosić do Kolegium Sędziów PZR w piśmie informującym o zapotrzebowaniu na sędziego;
 - f) minimum 2 piłki do gry dopuszczone przez sędziego;
 - g) sędziego;
 - h) wodę dla przyjezdnego klubu sportowego;
 - i) 3 szatnie (pomieszczenia) – dwie szatnie dla klubów sportowych uczestniczących w meczu i jedną szatnię dla sędziego. Szatnie nie muszą być zamykane na klucz, ponieważ klub sportowy będący gospodarzem meczu nie ponosi odpowiedzialności za żadne rzeczy pozostawione w szatni;
 - j) opiekę medyczną (lekarz lub ratownik medyczny).
4. Klub sportowy będący gospodarzem meczu ma obowiązek najpóźniej na 14 dni przed datą meczu wynikającą z terminarza, poinformować przyjezdny klub sportowy:



- a) o dokładnej godzinie rozpoczęcia meczu,
 - b) miejscu rozgrywania meczu (dokładny adres),
 - c) kolorach strojów w jakich wystąpią gospodarze,
 - d) określić liczbę zawodników wystawionych do gry (szczególnie gdyby miałyby to być mniej niż 15) oraz podać liczbę zawodników uprawnionych do gry w I linii młyna.
 - e) w przypadku nieokreślenia w potwierdzeniu liczby ogólnej zawodników oraz uprawnionych do gry w I linii młyna przyjmuje się, że klub sportowy wystąpi w pełnym składzie z minimum trzema zawodnikami uprawnionymi do gry w I linii młyna.
5. Klub sportowy będący gospodarzem meczu zobowiązany jest do wprowadzenia w Elektronicznym Systemie Licencyjnym PZR daty i miejsca rozegrania meczu wraz z kolorem koszulek gospodarzy na 14 dni przed terminem meczu – pod rygorem obowiązku zapłaty przez klub sportowy na rzecz PZR kwoty 100 zł. Punkt regulaminu obowiązuje od 2 kolejki rozgrywek.
6. Klub sportowy występujący w roli gościa, najpóźniej na 10 dni przed terminem meczu wyznaczonego przez klub sportowy będący gospodarzem meczu, ma obowiązek:
- a) potwierdzić przyjazd w określonym przez klub sportowy będący gospodarzem meczu terminie,
 - b) określić liczbę zawodników jaka przyjedzie na mecz (szczególnie gdyby miałyby to być mniej niż 15) oraz podać liczbę zawodników uprawnionych do gry w I linii młyna.
 - c) w przypadku nieokreślenia w potwierdzeniu liczby ogólnej zawodników oraz uprawnionych do gry w I linii młyna przyjmuje się, że klub sportowy wystąpi w pełnym składzie z minimum trzema zawodnikami uprawnionymi do gry w I linii młyna.
7. Jeżeli, którykolwiek z klubów sportowych stawi się na meczu w innej liczbie niż liczba podana w powiadomieniu, przeciwny klub sportowy nie ma obowiązku wystawienia równej liczby zawodników.
- 8.1 W przypadku, gdy którykolwiek z klubów sportowych w powiadomieniu poinformuje, że stawi się na mecz w liczbie mniejszej niż 15 zawodników, przeciwny klub sportowy ma obowiązek wystawienia takiej samej liczby zawodników, jednakże nie może to być mniej niż 13 zawodników.
- 8.2 Klub może dwukrotnie na sezon wykorzystać możliwość przyjazdu w mniej niż 15 osób wymagając od przeciwnika gry w tej samej ilości zawodników (nie mniej niż 13). W pozostałych przypadkach Klub przeciwny może wystawić 15 osób na boisku pomimo przyjazdu Klubu z mniejszą ilością zawodników.
9. Klub sportowy o mniejszej liczbie niż 15 zawodników wpisanych w protokół meczowy nie ma prawa do pozostawienia zawodników na ławce rezerwowych. Klub sportowy z większą liczbą zawodników może dokonywać zmian według wszystkich zapisów niniejszego Regulaminu przy zachowaniu początkowej liczby zawodników na boisku.



10. Jeżeli przyjezdny klub sportowy mimo potwierdzenia przyjazdu nie pojawi się w określonym terminie lub dotrze w składzie nie pozwalającym rozegrać meczu z udziałem 13 zawodników jednego klubu sportowego - przegrywa mecz walkowerem 0:25 (zwycięski klub sportowy otrzymuje 5 dużych punktów – przegrany klub sportowy otrzymuje - 1 pkt = 1 punkt ujemny). Niezależnie od weryfikacji wyniku meczu jako przegrany walkowerem klub sportowy, który nie stawiał się na mecz ma obowiązek zapłaty na rzecz gospodarza meczu kwotę 1.500 zł.
11. Jeżeli przyjezdny klub sportowy w terminie 10 dni do meczu nie potwierdzi przyjazdu i nie pojawi się w określonym terminie lub dotrze w składzie nie pozwalającym rozegrać meczu z udziałem 13 zawodników jednego klubu sportowego - przegrywa mecz walkowerem 0:25 (zwycięski klub sportowy otrzymuje 5 dużych punktów – przegrany klub sportowy otrzymuje - 1 pkt = 1 punkt ujemny). Niezależnie od weryfikacji wyniku meczu jako przegrany walkowerem klub sportowy, ma obowiązek zapłaty na rzecz drugiego klubu sportowego kwotę 1.500 zł.
12. Jeżeli przyjezdny klub sportowy w terminie 10 dni do meczu poinformuje, że nie pojawi się w określonym terminie lub dotrze w składzie nie pozwalającym rozegrać meczu z udziałem 13 zawodników jednego klubu sportowego - przegrywa mecz walkowerem 0:25 (zwycięski klub sportowy otrzymuje 5 dużych punktów – przegrany klub sportowy otrzymuje - 1 pkt = 1 punkt ujemny), lecz nie ponosi obowiązku zapłaty określonej kwoty pieniężnej.
13. Klub sportowy będący gospodarzem meczu zobowiązany jest do wprowadzenia w Elektronicznym Systemie Licencyjnym PZR pełnego składu gospodarzy oraz gości wraz ze zdobytymi punktami, kartkami oraz zmianami zawodników niezwłocznie (nie później niż 24 godzin) po zakończeniu meczu, pod rygorem zapłaty przez gospodarza meczu na rzecz PZR kwoty 100 zł.
14. Klub sportowy będący gospodarzem meczu, zobowiązany jest do przesłania czytelnego skanu protokołu meczowego, na email rozgrywki@polskie.rugby oraz materiały@polskie.rugby niezwłocznie po zakończeniu meczu.
15. Sędzia Główny meczu zobowiązany jest przesłać do biura PZR oryginał protokołu meczowego w ciągu 3 dni roboczych.
16. Jeżeli któryś z klubów sportowych zwołuje po meczu konferencję prasową, ma prawo wymagać od przeciwnego klubu sportowego, aby w tej konferencji wzięł udział trener i zawodnik wskazany przez trenera.
17. Wszystkie mecze rozgrywane będą zgodnie z aktualnymi na dany sezon Przepisami Gry Rugby oraz z przestrzeganiem aktualnych przepisów PZR.
18. Wszystkie ewentualne zmiany wprowadzone do w/w zbioru przepisów muszą zostać zaakceptowane przez KGID po zasięgnięciu opinii upoważnionych do tego przedstawicieli wszystkich klubów sportowych 2 Ligi Rugby XV.



19. Prawo interpretacji niniejszego Regulaminu oraz rozstrzygnięcia w kwestiach wątpliwych bądź nieuregulowanych przysługuje KGiD. W kwestiach nieuregulowanych dopuszczalne jest odpowiednie stosowanie Regulaminu Dyscyplinarnego PZR i innych obowiązujących w PZR przepisów.

XI. Użyczenia szkoleniowe

1. Na podstawie Umowy użyczenia szkoleniowego, zawartej pomiędzy klubem macierzystym, klubem pozyskującym oraz zawodnikiem użyczonym szkoleniowo, zawodnik może bez zmiany przynależności klubowej występować jednocześnie w klubie macierzystym oraz w klubie pozyskującym (Użyczenie szkoleniowe). Użyczenie szkoleniowe nie jest zmianą przynależności klubowej w rozumieniu § 18 niniejszych Przepisów PZR.
2. Umowa użyczenia szkoleniowego, o której mowa w ust. 1 powyżej, dotycząca danego zawodnika wymaga potwierdzenia przez Komisję Licencyjną. Użyczenie szkoleniowe musi zostać zgłoszone i zaakceptowane w trakcie okna transferowego. Za datę rozpoczęcia użyczenia szkoleniowego uznaje się dzień, w którym Komisja Licencyjna dokonuje wpisu do rejestru lub inaczej formalnie potwierdza akceptację Umowy użyczenia szkoleniowego.
3. Umowa użyczenia szkoleniowego między tymi samymi klubami sportowymi może być zawarta wyłącznie jeden raz w danej rundzie (jesień, wiosna) i może trwać maksymalnie do końca danej rundy (jesień, wiosna). Kluby sportowe II Ligi Rugby XV mogą pozyskać zawodnika w trybie użyczenia szkoleniowego wyłącznie z wyższych klas rozgrywkowych (kategorii seniorskiej), tj. Ekstraligi Rugby XV i I Ligi Rugby XV.
4. Zawodnik może zostać użyczony szkoleniowo przed ukończeniem 23 roku życia. Jeśli zawodnik ukończy 23 lata podczas trwania użyczenia szkoleniowego, umowa użyczenia szkoleniowego jest maksymalnie ważna do zakończenia danej rundy, w którym zawodnik osiągnął wspomniany wiek.
5. Zawodnik użyczony szkoleniowo musi być "Zawodnikiem Polskim" lub „Zawodnikiem Krajowym” w rozumieniu §32 ust. 2 i 3 Przepisów PZR.
6. Zawodnik użyczony szkoleniowo musi mieć minimum 72 godziny przerwy (liczonej od godziny zakończenia spotkania, w którym zawodnik użyczono szkoleniowo był wpisany do protokołu meczowego) między rozgrywanymi meczami. Za rozegrany mecz w kontekście tego limitu uważa się, gdy zawodnik jest wpisany do protokołu meczowego.
7. Klub pozyskujący jest odpowiedzialny za zapewnienie zawodnikowi użyczonemu szkoleniowo odpowiedniego ubezpieczenia NNW oraz opieki medycznej na czas trwania użyczenia.
8. W sezonie rozgrywkowym 2023/2024 klub sportowy może pozyskać za pomocą użyczenia szkoleniowego maksymalnie 3 zawodników.
9. Zawodnik użyczony szkoleniowo uzyskuje prawo gry w fazie finałowej (fazie "play off", "play out", barażach, meczu o miejsce w tabeli) w drużynie klubu pozyskującego



po rozegraniu minimum 3 meczy w fazie zasadniczej w tym klubie. Warunkiem wliczenia meczu do tego limitu jest pojawienie się zawodnika na boisku, a nie wpisanie zawodnika do protokołu meczowego.

10. Zawodnik używany szkoleniowo nie może brać udziału w meczach rozgrywanych pomiędzy jego klubem macierzystym a klubem pozyskującym w okresie trwania użyczenia szkoleniowego.

Zatwierdzono przez Zarząd PZR 2.03.2024.