

I. Cel zawodów

Wyłonienie medalistów Mistrzostw Polski Seniorów w Rugby XV w sezonie 2020/2021.
Ustalenie składu Ekstraligi na sezon 2021/2022.

II. Uczestnictwo

1. W Ekstralidze prawo udziału ma 10 zespołów, które spełniają wszystkie warunki regulaminowe wynikające z przepisów Polskiego Związku Rugby (dalej: PZR). Pierwsze dziewięć z rozgrywek sezonu 2019/2020 oraz Mistrz I Ligi sezonu 2019/2020.
2. W rozgrywkach mogą uczestniczyć jedynie zawodnicy posiadający ważną licencję zawodniczą PZR wykupioną przez właściwy klub oraz posiadający obowiązkowe, zbiorowe ubezpieczenie od następstw nieszczęśliwych wypadków (NNW) wykupione przez klub za pośrednictwem PZR.
3. W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy posiadający aktualne orzeczenie lekarskie o stanie zdrowia umożliwiającym bezpieczne uczestnictwo we współzawodnictwie organizowanym przez PZR wydane zgodnie z obowiązującymi w tym zakresie przepisami (Rozporządzenie Ministra Zdrowia w sprawie kwalifikacji lekarzy uprawnionych do wydawania zawodnikom orzeczeń lekarskich o stanie zdrowia oraz zakresu i częstotliwości wymaganych badań lekarskich niezbędnych do uzyskania tych orzeczeń z dnia 27 lutego 2019 r., Dz. U. 2019 poz. 395).
4. W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy urodzeni w roku 2002 i starsi. Zawodnicy roku 2002 mogą grać w I linii młyna w rundzie jesiennej jeżeli będą posiadali certyfikat umożliwiający grę w I linii wydany przez PZR. W przypadku braku takiego certyfikatu mogą grać w I linii od rundy wiosennej. Zawodnicy rocznika 2002, którzy w dniu meczu nie ukończyli 18 roku życia muszą przed każdym meczem Sędziemu Głównemu do listy zgłoszeniowej przedłożyć oświadczenie podpisane przez opiekuna lub opiekunów prawnych czytelnym imieniem i nazwiskiem, wyrażające zgodę na jego udział w meczu Ekstraligi Rugby XV sezonu 2020/2021.
5. Minimalna ilość zawodników umożliwiająca rozpoczęcie meczu to 15, wśród których 3 zawodników to zawodnicy przygotowani do gry w I linii młyna.
6. Jeżeli ilość zawodników zdekompletowana zostanie do mniej niż 12 w jednym zespole mecz zostanie przerwany a wynik spotkania zostanie zweryfikowany przez Komisję Gier i Dyscypliny (dalej: KGiD).
Do ilości zawodników którzy przyczynią się do zdekompletowania drużyny wliczani będą również zawodnicy ukarani wykluczeniem czasowym (żółta kartka) lub definitywnym (czerwona kartka).
7. Na boisku w trakcie całego meczu musi przebywać minimum dwunastu zawodników polskich, przez których rozumie się zawodników, którzy posiadają uprawnienia do gry w reprezentacji Polski, według przepisów World Rugby.
- 7.1 Wyjątki od zasady określonej powyżej oraz dodatkowe regulacje:
 - a) zachodzi sytuacja opisana w paragrafie II pkt 10.
 - b) zawodnik polski, który został ukarany wykluczeniem czasowym (żółta kartka) uznany będzie jako przebywający na boisku.
 - c) zawodnik polski, który został ukarany wykluczeniem definitywnym (czerwona kartka) uznany będzie jako nie przebywający na boisku.
8. Zawodnik nie będący „zawodnikiem polskim” w rozumieniu paragrafu II pkt. 7 uzyskuje prawo gry w rundzie finałowej po rozegraniu minimum pięciu spotkań w fazie zasadniczej. Warunkiem wliczenia meczu do tego limitu jest pojawienie się zawodnika na placu gry.
9. Klub, którego zawodnik z powodu kontuzji, doznanej w meczu kadry narodowej seniorów lub kadry U20, Rugby 7 lub XV, lub podczas zgrupowania/akcji kadry narodowej seniorów lub U20,

Rugby 7 lub XV, która wyklucza go z gry na co najmniej siedem dni, ma prawo pozyskać w każdym momencie rozgrywek nowego zawodnika poza okienkiem transferowym.

- 9.1. Biuro PZR potwierdza licencję nowemu zawodnikowi tylko po dostarczeniu przez zainteresowany klub wszystkich wymaganych dokumentów i zgód, w tym opinii lekarza kadry narodowej PZR, która w sposób szczegółowy i nie budzący wątpliwości potwierdza wykluczenie z gry na co najmniej siedem dni kontuzjowanego kadrowicza.
- 9.2. Zawodnik zgłoszony w miejsce kontuzjowanego kadrowicza może reprezentować dany klub do momentu powrotu do gry poszkodowanego podczas akcji kadry reprezentanta Polski. Dla nowego zawodnika należy wykupić dodatkową licencję.
- 9.3. Zawodnika tego, jeśli nie jest „zawodnikiem polskim” w rozumieniu paragrafu II pkt. 7 nie dotyczy przepis regulaminu o konieczności rozegrania 5 meczów w sezonie zasadniczym, by mógł grać w finale.
- 9.4. Jeśli na boisku przebywa zawodnik pozyskany na zasadach określonych w paragrafie II pkt. 9, i nie jest to „zawodnik polski” w rozumieniu paragrafu II pkt. 7, wymagany limit „zawodników polskich” w rozumieniu paragrafu II pkt. 7 przebywających na boisku zmniejsza się do **jedenastu**.
10. W protokole zawodów może być wpisanych 23 zawodników, w tym 6 przygotowanych do gry w pierwszej linii młyna.
- 10.1 Drużyna ma prawo dokonać 8 zmian w meczu.
- 10.2 Zmiany zawodników I linii młyna mogą być przeprowadzone wyłącznie pomiędzy wskazanymi w protokole meczowym zawodnikami przygotowanymi do gry w I linii młyna.
- 10.3 Aby dokonać 8 zmian z boiska muszą zejść zawodnicy grający na pozycjach 1, 2 i 3, a na ich miejsce mogą wejść tylko zawodnicy wskazani w protokole zawodów pod nr 16, 17 i 18 lub inni wskazani zawodnicy w tym również przebywający na boisku zgodnie z regulacjami 3.10, 3.11 i 3.12 przepisów gry.
- 10.4 W przypadku gdy zawodnik wyznaczony w protokole meczowym do gry w pierwszej linii młyna przebywa na boisku grając na innej pozycji niż pierwsza linia młyna i odniesie kontuzję to limit zmian zostaje zmniejszony z powodu braku możliwości przeprowadzenia trzech zmian w pierwszej linii młyna czego wymaga zapis w punkcie 10.3
- 10.5 Dokonanie podczas meczu nieprawidłowej zmiany jest tożsame z grą w tym meczu nieuprawnionego zawodnika.
- 10.6 Sędzia Główny podczas wypełniania po meczu protokołu meczowego ma obowiązek przeprowadzić weryfikację zgodności z przepisami przeprowadzonych podczas meczu zmian. W przypadku stwierdzenia takiej nieprawidłowości jest on zobowiązany do zawiadomienia w formie pisemnej KGiD PZR.

III. Program - Młodzieżowiec

1. Od rundy jesiennej (2020r.) w protokole zawodów wśród zawodników polskich musi znajdować się minimum trzech zawodników U23 (rocznik 1997 i młodszy) w tym minimum jeden zawodnik U21 (rocznik 1999 i młodszy) z uwzględnieniem przepisów rozdziału II.
2. Począwszy od rundy wiosennej 2020/2021 oraz w kolejnych sezonach rozgrywek Ekstraligi Rugby w protokole zawodów wśród zawodników polskich musi znajdować się minimum trzech zawodników U23 (rocznik 1998 i młodszy) w tym minimum dwóch zawodników U21 (rocznik 2000 i młodszy), z czego przynajmniej jeden zawodnik musi być zawodnikiem I linii młyna. Zawodnicy ci muszą spełniać warunek z przepisu rozdziału określającego minimalny wiek zawodnika uprawnionego do gry w ekstralidze w danym sezonie.
3. Brak wypełnienia warunków z pkt.1 i pkt.2 par III w jednym meczu w rundzie skutkował będzie nałożeniem sankcji na drużynę w postaci upomnienia, w każdym kolejnym meczu w którym nie

zostanie wypełniony warunek z pkt.1 i pkt.2 par III sankcją nakładaną na drużynę będzie odjęcie 1 punktu.

IV. System zawodów

Faza zasadnicza

1. Cel rozgrywek: ustalenie klasyfikacji do fazy finałowej oraz meczu barażowego.
2. System rozgrywek: rozgrywki każdy z każdym, dwie rundy (jesień , wiosna) mecz i rewanż.

Rozstawienie wg tabeli Bergera z klasyfikacji końcowej Ekstraligi oraz I Ligi Rugby sezonu 2019/2020

- | | |
|----|------------------------|
| 1 | Master Pharm Łódź |
| 2 | MKS Ogniwo Sopot |
| 3 | Awenta Pogoń Siedlce |
| 4 | RzKS Juvenia Kraków |
| 5 | OKS Skra Warszawa |
| 6 | RC Lechia Gdańsk |
| 7 | RC Orkan Sochaczew |
| 8 | Edach Budowlani Lublin |
| 9 | RC Arka Gdynia |
| 10 | Sparta Jarocin |

3. Drużyny sklasyfikowane po fazie zasadniczej na miejscach 1-4, uzyskują prawo gry w fazie finałowej
4. Drużyny sklasyfikowane po fazie zasadniczej na miejscach 5-9, kończą rozgrywki zajmując miejsca w klasyfikacji końcowej utrzymując zajęte miejsca.
5. Drużyna sklasyfikowana na miejscu 10 uzyska prawo gry w meczu barażowym.

Faza Finałowa

Mecz o III miejsce:

Mecz pomiędzy drużyną, która w tabeli końcowej fazy zasadniczej została sklasyfikowana na III miejscu a drużyną, która w tabeli końcowej fazy zasadniczej została sklasyfikowana na IV miejscu. Gospodarzem meczu jest drużyna która po klasyfikacji fazy zasadniczej została sklasyfikowana na III miejscu.

Mecz o I miejsce:

Mecz pomiędzy drużyną która w tabeli końcowej fazy zasadniczej została sklasyfikowana na I miejscu, a drużyną, która w tabeli końcowej fazy zasadniczej została sklasyfikowana na II miejscu. Gospodarzem meczu jest drużyna która po klasyfikacji fazy zasadniczej została sklasyfikowana na I miejscu.

Baraż

Drużyna, która zostanie sklasyfikowana na 10 miejscu w tabeli końcowej fazy zasadniczej rozegra mecz barażowy z drużyną, która zajmie I miejsce w rozgrywkach I Ligi Rugby w sezonie 2020/2021. Zwycięzca meczu barażowego uzyska prawo gry w Ekstralidze Rugby w sezonie 2021/2022. Gospodarzem meczu barażowego będzie drużyna, która uczestniczyła w rozgrywkach Ekstraligi w sezonie 2020/2021.

W przypadku wycofania się drużyny lub drużyn z w trakcie trwania rozgrywek Ekstraligi, PZR ma prawo do dostosowania systemu rozgrywek, właściwie do zaistniałej sytuacji.

Rozgrywki odbywać się będą wg kalendarza zatwierdzonego przez PZR.

V. Klasyfikacja i punktacja

O końcowej klasyfikacji w poszczególnych fazach decydują w kolejności:

1. większa liczba zdobytych dużych punktów łącznie z bonusowymi,
2. rezultaty bezpośrednich spotkań pomiędzy zainteresowanymi (mała tabela, uwzględniająca również punkty bonusowe),
3. korzystniejszy stosunek małych punktów,
4. większa liczba zdobytych małych punktów,
5. mniejsza liczba wykluczeń definitywnych,
6. mniejsza liczba wykluczeń czasowych,
7. losowanie.

W meczach finałowych, w przypadku remisu:

Dogrywka 2x15 minut z 2 minutową przerwą

W przypadku braku rozstrzygnięcia w dogrywce rzuty karne

Rzuty karne wykonywane będą w następujący sposób:

Wszyscy gracze i uczestnicy meczu pozostają na boisku. Sędzia przeprowadzi losowanie, pomiędzy kapitanami, którego drużyna rozpocznie rzuty karne, przegrany wybierze miejsce końcowe, w którym zostaną podjęte wszystkie kopnięcia.

Każdy kapitan drużyny musi wyznaczyć po 5 graczy z pośród zawodników obecnych na boisku w momencie zakończenia regulaminowego czasu gry, którzy będą brali udział w konkursie rzutów karnych.

Pozostali zawodnicy pozostają w strefie gry, która nie została wykorzystana do konkursu rzutów karnych. W obrębie obszaru wykonywania rzutów karnych nie dopuszcza się nikogo, z wyjątkiem Sędziego Głównego, dwóch sędziów asystentów oraz zawodnika wykonującego rzut karny.

Pięciu graczy z każdej drużyny będzie wykonywać rzuty karne na przemian, z trzech różnych punktów, wszystkie w odległości 22 metrów od pola punktowego, w następujący sposób:

Pierwszy punkt: Bezpośrednio przed bramką.

Drugi punkt: na linii 15 metrów po lewej stronie boiska.

Trzeci punkt: na linii 15 metrów po prawej stronie boiska.

Zawodnicy wykonują rzuty karne na przemian. Będzie to trwać dopóki zawodnicy nie wykonają po pięć prób lub dopóki jedna drużyna nie będzie w stanie zrównać się z wynikami drugiej drużyny w obrębie pozostałych do wykonania rzutów karnych.

Jako pierwszy rozpocznie zawodnik, którego kapitan wygrał losowanie. Zawodnik ten wykonuje rzut karny z pierwszego punktu. Gdy zawodnik wykona rzut karny, sędzia wywołuje gracza z drużyny przeciwnej do próby z tego samego punktu.

Kolejni dwaj zawodnicy (po jednym z każdej drużyny) wykonają rzuty karne z drugiego punktu. Następni w kolejności zawodnicy wykonują rzuty karne odpowiednio z trzeciego punktu, pierwszego punktu i wreszcie drugiego punktu

Jeśli w każdej drużynie jest taka sama liczba pomyślnych prób, konkurs kontynuuje się na zasadzie "nagłej śmierci", w tej samej kolejności kopnięć jakie były w pierwszych pięciu próbach, a rzuty karne wykonywane będą po kolei z każdego punktu, stopniowo przez trzy miejsca wymienione

powyżej (i powtórzenie procesu w razie konieczności), aż gracz z drugiej drużyny, biorąc ten sam rzut, nie trafi. Wtedy to zostanie wyłoniony zwycięzca. Każda z tych dodatkowych rzutów musi być wykonana przez tych samych 5 graczy.

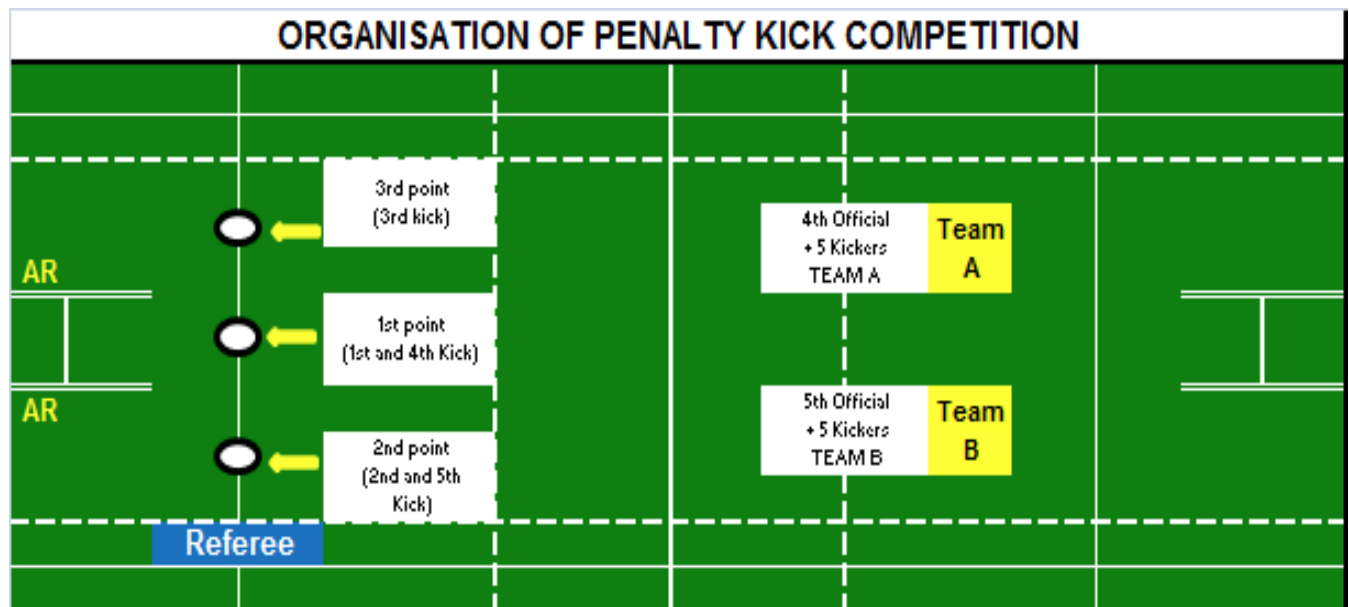
Przez cały czas prób:

A) Po przekazaniu piłki przez sędziego w punkcie próby, musi on rozpocząć kopnięcie w ciągu jednej minuty. Jeśli trwa dłużej, sędzia zadeklaruje iż próba została oddana jako nie trafna.

B) Po każdym kopnięciu sędzia zapisuje liczbę zawodników i czy próba zakończyła się sukcesem. Sędzia Główny zapisze te same szczegóły w protokole meczowym.

C) Jedynie Sędzia Główny decyduje o poprawności i zaliczeniu próby, może jednocześnie korzystać z pomocy sędziów asystentów.

D) Gdy zawodnik zakończy próby, powracają do drużyny stojącej na linii środkowej, obszaru gry, który został wyłączony z obszaru wykonywania rzutów karnych.



Punktacja:

1. za zwycięstwo drużyna otrzymuje 4 lub 5 (4+1) punktów w przypadku, gdy wywalczy bonus,
2. za remis drużyna otrzymuje 2 lub 3 (2+1) punkty w przypadku, gdy wywalczy bonus,
3. za porażkę drużyna otrzymuje 0 lub 1 punkt w przypadku, gdy wywalczy bonus,
4. za porażkę walkowerem drużyna karana jest minus jeden punkt, w małych punktach 0:25,
5. za zwycięstwo walkowerem zespół otrzymuje 5 punktów, w małych punktach 25:0,
6. za zdobycie w meczu 4 lub więcej przyłożeń zespół otrzymuje dodatkowo 1 punkt bonusowy,
7. za przegranie meczu siedmioma i mniej punktami zespół otrzymuje dodatkowo 1 punkt bonusowy,
8. zespół może otrzymać tylko jeden punkt bonusowy w danym meczu.

VI. Kontrola antydopingowa

1. Kluby uczestniczące w rozgrywkach Ekstraligi mają bezwzględny obowiązek przestrzegania obowiązujących przepisów antydopingowych i poddawania się działaniom kontrolnym i edukacyjnym Polskiej Agencji Antydopingowej (POLADA).
2. Wszelkie informacje dotyczące regulacji antydopingowych znajdują się na: www.antydoping.pl

VII. Nagrody

1. 30 medali (złotych, srebrnych, brązowych) dla drużyny, za zajęcie pierwszego, drugiego i trzeciego miejsca w rundzie finałowej.
2. Puchary po jednym dla drużyny: Mistrza Ekstraligi, zajmującej II miejsce, zajmującej III miejsce

VIII. Różne

1. Rozgrywki prowadzone będą przez komisarza rozgrywek ligowych wyznaczonego przez PZR.
2. Gospodarz ma obowiązek zapewnić rejestrację video przebiegu meczu w sposób nieprzerwany, w jakości **Full HD**, w sposób zapewniający śledzenie gry. Gospodarz ma obowiązek przechowywania nagrań przez okres nie krótszy niż 6 miesięcy od nagrania, udostępniania KGiD oraz Komisji Odwoławczej na każde żądanie.
- 2.1 Gospodarz najpóźniej 48 godzin po zakończeniu meczu jest zobowiązany do przekazania do biura PZR. materiału video z rozegranego meczu na nośniku zewnętrznym lub innej formie przekazu internetowego z wykorzystaniem ogólnie dostępnych platform przekazu danych.
3. Gospodarz zobowiązany jest do przesłania czytelnego skanu protokołu meczowego, na mail rozgrywki@pzrugby.pl oraz kgid@pzrugby.pl niezwłocznie po zakończeniu meczu.
4. Gospodarz, w trakcie każdego meczu, zobowiązany jest do ekspozycji 2 banerów reklamowych, dostarczonych przez PZR. Banery muszą znajdować się wzdłuż linii bocznej boiska - w przypadku transmisji, znajdować się po stronie filmowanej. Nie wywiązanie się z punktu w danym meczu skutkuje karą 500 zł.
5. Gospodarz zobowiązany jest do zapewnienia opieki medycznej w zakresie min. zespołu dwóch osób uprawnionych, w skład którego wchodzi ratownik medyczny i lekarz (gospodarz ma wybór, może to być dwóch ratowników, ratownik i lekarz lub dwóch lekarzy) oraz karetki pogotowia do dyspozycji w/w osób, która jest stałym punktem ambulatoryjnym, który w przypadkach zagrażających bezpośrednio zdrowiu lub życiu zawodnika/ów wiezie go/ich do szpitala. Wówczas zawody do czasu pojawienia się nowej karetki powinny być wstrzymane. Do pozostałych przypadków urazów wymagających hospitalizacji, ale nie zagrażających bezpośrednio życiu lub zdrowiu, wzywa się karetkę systemową.
O całej procedurze decyduje obsługa medyczna.
- 5.1 W przypadku nie zapewnienia przez gospodarza pełnej opieki medycznej, o której mowa w pkt. 4 par. VIII, gospodarz zostanie ukarany walkowerem.
6. Drużyna, która wycofa się z rozgrywek przed ich zakończeniem uzyska prawo do uczestnictwa w rozgrywkach sezonu 2021/2022 jedynie w najniższej klasie rozgrywkowej seniorów Rugby XV oraz zostanie ukarana karą finansową o wartości 5000 zł.
7. Wszystkie mecze rozgrywane będą zgodnie z aktualnymi na dany sezon przepisami gry w rugby oraz z przestrzeganiem aktualnych przepisów PZR.
8. Prawo interpretacji niniejszego regulaminu przysługuje KGiD.

IX. Obowiązek informacyjny

1. Każdy gospodarz meczu Ekstraligi, od sezonu 2020/2021 jest zobowiązany do przesłania min. 8 zdjęć do Polskiego Związku Rugby o rozdzielczości nie mniejszej niż 2048 x 1536 px oraz gęstości min. 72 DPI, najpóźniej do 24 godzin po zakończeniu meczu, jako materiał graficzny wykorzystany przez wskazany podmiot do przygotowania i publikacji relacji z meczów - pod rygorem kary 500 zł.
2. Każdy gospodarz meczu Ekstraligi, od sezonu 2020/2021 jest zobowiązany do opublikowania składu meczowego (składu gospodarzy, składu gości, zmian wraz z minutami oraz kartkami) na portalu Facebook oraz na oficjalnej stronie internetowej, do 24 godzin po zakończeniu spotkania - pod rygorem kary 500 zł.

Zatwierdzono przez Zarząd PZR 28 lipca 2020 r.