



I. Cel zawodów

Wyłonienie Mistrza I Ligi Rugby XV seniorów w sezonie 2026/2027.

Ustalenie składu rozgrywek I Ligi Rugby XV w sezonie 2027/2028.

II. Uczestnictwo

1. W rozgrywkach może wziąć udział 8 klubów sportowych spełniających wszystkie wymogi regulaminowe Polskiego Związku Rugby (dalej: PZR). Kluby sportowe, które zajęły miejsca 2-7 w I Lidze w sezonie 2025/2026, drużyna która w rozgrywkach II Ligi w sezonie 2025/2026 wywalczyła awans do wyższej klasy rozgrywkowej oraz drużyna spadająca z Ekstraligi w sezonie 2025/2026
2. Warunkiem przyjęcia klubu sportowego do rozgrywek jest uregulowanie wszystkich zobowiązań finansowych wobec PZR przed zakończeniem terminu zgłoszeń do sezonu 2026/2027.
3. Zawodnicy mogą wziąć udział w tych rozgrywkach, jeśli spełnione są poniższe warunki:
 - 3.1 Zawodnik posiada ważną licencję PZR wykupioną przez właściwy klub sportowy oraz obowiązkowe grupowe ubezpieczenie od następstw nieszczęśliwych wypadków (NNW) wykupione przez klub sportowy za pośrednictwem PZR oraz spełnia wszelkie inne obowiązki określone w powszechnie obowiązujących przepisach prawa lub regulacjach wewnętrznych PZR.
 - 3.2 Zawodnik posiada ważne orzeczenie lekarskie o stanie zdrowia pozwalającym na bezpieczne uczestnictwo w zawodach organizowanych przez PZR, wydane zgodnie z powszechnie obowiązującymi przepisami prawa w tym zakresie.
 - 3.3 Zawodnicy, którzy nie urodzili się w Polsce, dostarczają wszystkie niezbędne dokumenty wymagane przez World Rugby w celu potwierdzenia ich transferu z poprzedniego związku do Polski, w tym odpowiedni dokument "clearance". Jeśli nigdy wcześniej nie grali w rugby, muszą dostarczyć zaświadczenie z macierzystego związku, że nigdy nie byli zarejestrowani jako rugbiści w swoim kraju. Cała ta dokumentacja musi zostać złożona do Komisji Licencyjnej PZR przed upływem terminu zamknięcia okienka transferowego.
 - 3.4 Zawodnicy, którzy urodzili się w Polsce i wracają do Polski z gry za granicą, dostarczają wszystkie wymagane dokumenty określone przez World Rugby, w tym "clearance" z poprzedniego Związku. Wszystkie te dokumenty muszą zostać złożone do Komisji Licencyjnej PZR przed upływem terminu zamknięcia okienka transferowego.
 - 3.5 Klub sportowy dokonał prawidłowej rejestracji zawodnika w Elektronicznym Systemie Licencyjnym PZR wraz ze zdjęciem zawodnika oraz osobistym adresem e-mail zawodnika, wraz ze zgodą zawodnika na wykorzystywanie przez PZR jego adresu e-mail do kontaktu z PZR (w tym przekazywania wszelkich niezbędnych informacji dotyczących Ekstraligi lub przekazywania informacji promocyjnych dotyczących działalności PZR).
4. W rozgrywkach I Ligi mogą występować zawodnicy, którzy w momencie rozgrywania meczu ukończyli 18 lat. Zawodnik, który w chwili rozgrywania meczu ma ukończone 17 lat, może



zostać dopuszczony do gry w I Lidze, jeżeli przedstawi sędziemu głównemu stosowną dokumentację (są to pisemna zgoda opiekuna lub opiekunów prawnych wyrażające zgodę na jego udział w meczu I Ligi Rugby sezonu 2026/2027, zaświadczenie lekarskie o zdolności do gry w meczach I Ligi Rugby Sezonu 2026/2027 oraz oświadczenie trenera, że zawodnik jest przygotowany do gry w meczu I Ligi Rugby sezonu 2026/2027). W żadnym wypadku zawodnicy, którzy w chwili meczu nie ukończyli 18 lat, nie mogą być dopuszczeni do gry w pierwszej linii młyna.

5. Minimalna liczba zawodników umożliwiająca rozpoczęcie meczu to 15, wśród których minimum 3 zawodników to zawodnicy przygotowani do gry w I linii młyna.
6. Jeżeli liczba zawodników zdekompletowana zostanie do mniej niż 12 w jednym zespole mecz zostanie przerwany, a wynik spotkania zostanie zweryfikowany przez Komisję Gier i Dyscypliny (dalej: KGiD). Do liczby zawodników, którzy przyczynią się do zdekompletowania drużyny wliczani będą również zawodnicy ukarani wykluczeniem czasowym (żółta kartka) lub definitywnym (czerwona kartka).
7. W protokole meczowym znajdować może się maksymalnie 6 zawodników, którzy nie są „zawodnikami polskimi” w rozumieniu § 32 ust. 2 i 3 Przepisów Polskiego Związku Rugby dotyczących ewidencji, przynależności i zmiany barw klubowych zawodników, zasad licencyjnych oraz organizacji zawodów we wszystkich odmianach rugby (dalej: Przepisy PZR).
 - 7.1 Podczas meczu na boisku może przebywać maksymalnie 5 z 6 zawodników, o których mowa w pkt. 7 powyżej. Przebywanie na boisku 6 zawodników, o których mowa w pkt. 7 jest niedozwolone i będzie kwalifikowane jako wystawienie do gry zawodnika nieuprawnionego.
8. W przypadku zawodnika, który nie jest zawodnikiem polskim w rozumieniu § 32 ust. 2 i 3 Przepisów PZR niezbędnym dokumentem do jego rejestracji w Elektronicznym Systemie Licencyjnym PZR jest Clearance, który musi zostać złożony przez klub sportowy wraz z pozostałymi wymaganymi dokumentami wskazanymi w pkt 3 powyżej, przed zamknięciem „okienka transferowego”. Wnioski złożone po zamknięciu „okienka transferowego” będą pozostawiane przez Komisję Licencyjną PZR bez rozpoznania.
9. Zawodnik nie będący „zawodnikiem polskim” w rozumieniu § 32 ust. 2 Przepisów PZR uzyskuje prawo gry w fazie finałowej po rozegraniu minimum trzech meczów w fazie zasadniczej. Warunkiem wliczenia meczu do tego limitu jest pojawienie się zawodnika na placu gry, a nie wpisanie zawodnika do protokołu meczowego.



10. Klub sportowy, którego zawodnik z powodu kontuzji, doznanej w meczu kadry narodowej PZR seniorów lub kadry PZR U20, U18, Rugby 7 lub XV, lub podczas zgrupowania/akcji kadry narodowej PZR seniorów lub kadry PZR U20, U18, Rugby 7 lub XV, która wyklucza go z gry na co najmniej siedem dni, ma prawo pozyskać w każdym momencie rozgrywek nowego zawodnika poza okienkiem transferowym, lub wskazać zawodnika klubu sportowego, który nie jest „zawodnikiem polskim” w rozumieniu § 32 ust. 2 Przepisów PZR, który miałby zastąpić kontuzjowanego zawodnika.
 - 10.1 Biuro PZR wydaje licencję nowemu zawodnikowi tylko po dostarczeniu przez zainteresowany klub sportowy wszystkich wymaganych dokumentów i zgód, w tym opinii lekarza kadry narodowej PZR, która w sposób szczegółowy i nie budzący wątpliwości potwierdza wykluczenie z gry na co najmniej siedem dni kontuzjowanego zawodnika będącego członkiem kadry narodowej PZR.
 - 10.2 Zawodnik zgłoszony w miejsce kontuzjowanego zawodnika będącego członkiem kadry narodowej PZR może reprezentować dany klub sportowy wyłącznie do momentu powrotu do gry poszkodowanego podczas akcji kadry narodowej PZR zawodnika, ale nie dłużej niż do końca trwającego sezonu rozgrywek I Ligi Rugby XV. Dla nowego zawodnika zgłoszonego w miejsce kontuzjowanego zawodnika należy wykupić dodatkową licencję.
 - 10.3 Do zawodnika zgłoszonego, o którym mowa w pkt. 10.2. powyżej, jeśli nie jest „zawodnikiem polskim” w rozumieniu § 32 ust. 2 Przepisów PZR, nie ma zastosowania ograniczenie, o którym mowa w pkt. 9 powyżej (tj. nie ma obowiązku rozegrania 3 meczów w fazie zasadniczej by uzyskać uprawnienie do gry w fazie finałowej).
 - 10.4 Jeśli na boisku przebywa zawodnik pozyskany na zasadach określonych w paragrafie II pkt. 10 niniejszego Regulaminu, i nie jest to „zawodnik polski” w rozumieniu § 32 ust. 2 Przepisów PZR, nie wlicza się on do limitu, o którym mowa w paragrafie II pkt. 7 niniejszego Regulaminu (jest traktowany jako „zawodnik polski”).
 - 10.5 W przypadku kontuzji zawodnika na zgrupowaniu/akcji kadry narodowej PZR U-20, U18 przepis z paragrafu II pkt. 10 niniejszego Regulaminu obowiązuje, gdy zawodnik kontuzjowany był wpisany w protokół meczowy w 3 ostatnich meczach I Ligi Rugby XV przez doznaniem kontuzji (na potrzeby weryfikacji spełnienia tego kryterium wlicza się również mecze poprzedniego sezonu).
11. W protokole meczowym może być wpisanych 23 zawodników, w tym 6 lub więcej przygotowanych do gry w pierwszej linii młyna, danego klubu sportowego.
 - 11.1 Klub sportowy ma prawo dokonać 8 zmian w meczu.



- 11.2 Zmiany zawodników I linii młyna mogą być przeprowadzone wyłącznie pomiędzy wskazanymi w protokole meczowym zawodnikami przygotowanymi do gry w I linii młyna.
- 11.3 Aby dokonać 8 zmian z boiska muszą zejść zawodnicy grający na pozycjach 1,2 i 3 a na ich miejsce mogą wejść tylko zawodnicy wskazani w protokole meczowym pod nr 16, 17 i 18 lub inni wskazani zawodnicy w tym również przebywający na boisku zgodnie z regulacjami 3.10, 3.11 i 3.12 Przepisów Gry Rugby.
- 11.4 W przypadku, gdy zawodnik wyznaczony w protokole meczowym do gry w I linii młyna przebywa na boisku grając na innej pozycji niż I linia młyna i odniesie kontuzję to limit zmian zostaje zmniejszony z powodu braku możliwości przeprowadzenia trzech zmian w I linii młyna czego wymaga zapis w punkcie 11.3 powyżej.
- 11.5 Dokonanie podczas meczu nieprawidłowej zmiany jest tożsame z grą w tym meczu nieuprawnionego zawodnika.
- 11.6 Sędzia główny podczas wypełniania po meczu protokołu meczowego ma obowiązek przeprowadzić weryfikację zgodności z przepisami przeprowadzonych podczas meczu zmian. W przypadku stwierdzenia takiej nieprawidłowości jest on zobowiązany do zawiadomienia w formie pisemnej KGiD PZR.
12. Młyny symulowane rozgrywane będą zgodnie z obowiązującymi przepisami gry w rugby

III. System zawodów

Faza zasadnicza

1. Cel rozgrywek: ustalenie uczestników meczów finałowych, ustalenie klasyfikacji drużyn na miejscach 5-8.
2. System rozgrywek: rozgrywki każdy z każdym, dwie rundy (jesień, wiosna) mecz i rewanż (z zastrzeżeniem sytuacji, gdy rozegranie określonego meczu nie będzie możliwe z przyczyn niezależnych od organizatora rozgrywek).

Rozstawienie według tabeli Bergera z klasyfikacji końcowej sezonu 2025/2026 z uwzględnieniem drużyn z miejsc 2-7 oraz drużyny spadającej z Ekstraligi, a także drużyny, która wywalczyła awans do I Ligi

1. AZS AWF Warszawa
2. KS Posenania Poznań



3. RK Warszawa
4. Hegemon Mysłówice
5. RC Legia Warszawa
6. KS Rugby Wrocław
7. RC Rugby Rumia
8. Koma Rugby Team Olsztyn

Finały I Ligi, awans do Ekstraligi

1. Po zakończeniu fazy zasadniczej, kluby sportowe z miejsc 1 i 2 rozegrają mecz finałowy. Zwycięzca tego meczu, zostanie zwycięzcą I Ligi i uzyska prawo gry w Ekstralidze w sezonie 2027/2028
 - 1.1 Finał I Ligi zostanie rozegrany na boisku drużyny, która zajęła 1 miejsce po zakończeniu sezonu zasadniczego rozgrywek I Ligi.
2. Po zakończeniu fazy zasadniczej, kluby sportowe z miejsc 3 i 4 rozegrają mecz o trzecie miejsce w I Lidze.
 - 2.1 Mecz o trzecie miejsce zostanie rozegrany na boisku drużyny, która zajęła 3 miejsce po zakończeniu sezonu zasadniczego rozgrywek I Ligi.
3. W przypadku wycofania się klubu sportowego lub klubów sportowych z rozgrywek w trakcie trwania rozgrywek Ekstraligi lub/i I Ligi, Zarząd PZR ma prawo dostosować system rozgrywek (niezależnie od fazy rozgrywek, w której nastąpiło wycofanie się klubu sportowego lub klubów sportowych z rozgrywek), adekwatnie do zaistniałej sytuacji.

Spadek do II Ligi

1. Po zakończeniu fazy zasadniczej sezonu, drużyna sklasyfikowana na 8. miejscu w I Lidze będzie kandydatem do spadku do II Ligi w kolejnym sezonie.
2. Jeśli zwycięzca II Ligi nie jest drugą drużyną klubu sportowego, 8. drużyna I Ligi zostanie zdegradowana do II Ligi w następnym sezonie. Zwycięzca II Ligi awansuje do I Ligi w następnym sezonie.
3. Jeśli zwycięzcą II Ligi jest 2. drużyna klubu sportowego, ale drużyna zajmująca 2. miejsce w II Lidze nie jest 2. drużyną klubu sportowego, 8. drużyna I Ligi spadnie do II Ligi w następnym sezonie, a drużyna zajmująca 2. miejsce w II Lidze awansuje.
4. Jeśli obie drużyny w finale II Ligi są drugą drużyną klubu sportowego, drużyna sklasyfikowana na 3. miejscu w II Lidze rozegra mecz barażowy z drużyną sklasyfikowaną na 8. miejscu w I Lidze, aby ustalić, która drużyna zagra w I Lidze, a która w II Lidze w następnym sezonie. Mecz barażowy zostanie rozegrany w tym samym dniu co finał II Ligi na własnym boisku drużyny II Ligi. Zwycięzca meczu barażowego uzyska prawo gry w I Lidze w kolejnym sezonie.



Rozgrywki odbywać się będą wg kalendarza zatwierdzonego przez Zarząd PZR. Zarząd PZR ma prawo do dokonania zmian w kalendarzu rozgrywek, w szczególności przy uwzględnieniu decyzji innych upoważnionych organów PZR do powtórzenia meczu lub jego rozegrania w innym niż pierwotnie ustalonym terminie.

IV. Klasyfikacja i punktacja

O końcowej klasyfikacji w poszczególnych fazach decydują w kolejności:

1. większa liczba zdobytych dużych punktów łącznie z bonusowymi,
2. rezultaty bezpośrednich spotkań pomiędzy zainteresowanymi (mała tabela, uwzględniająca również punkty bonusowe),
3. korzystniejszy stosunek małych punktów,
4. większa liczba zdobytych małych punktów,
5. mniejsza liczba wykluczeń definitywnych,
6. mniejsza liczba wykluczeń czasowych,
7. wyższe miejsce w klasyfikacji w sezonie poprzedzającym sezon 2026/2027,
8. losowanie.

Powyższe sposoby ustalania klasyfikacji stosuje się do wyłaniania zwycięzców w ramach poszczególnych faz rozgrywek. Niedopuszczalne jest korzystanie z wyników osiągniętych przez klub sportowy w danej fazie rozgrywek, na potrzeby ustalenia klasyfikacji w innej fazie rozgrywek oraz poszczególnych pojedynczych meczów – chyba, że inne przepisy mające zastosowanie do danej fazy rozgrywek wyraźnie dopuszczają taką możliwość.

W meczach finałowych (tj. meczu o I i III miejsce), w przypadku remisu: Zostanie rozegrana dogrywka 2 x 10 minut z 2 minutową przerwą.

W przypadku braku rozstrzygnięcia w dogrywce rzuty karne, które będą wykonywane w następujący sposób:

Wszyscy zawodnicy i uczestnicy meczu pozostają na boisku. Sędzia przeprowadzi losowanie pomiędzy kapitanami, który klub sportowy rozpocznie rzuty karne, przegrany wybierze miejsce końcowe, w którym zostaną podjęte wszystkie kopnięcia.

Każdy kapitan klubu sportowego musi wyznaczyć po 5 graczy spośród zawodników obecnych na boisku w momencie zakończenia regulaminowego czasu gry, którzy będą brali udział w konkursie rzutów karnych.

Pozostali zawodnicy pozostają w strefie gry, która nie została wykorzystana do konkursu rzutów karnych. W obrębie obszaru wykonywania rzutów karnych niedopuszcza się nikogo, z wyjątkiem sędziego głównego, dwóch sędziów asystentów oraz zawodnika wykonującego rzut karny.

Pięciu graczy z każdej drużyny będzie wykonywać rzuty karne na przemian, z trzech różnych punktów, wszystkie w odległości 22 metrów od pola punktowego, w następujący sposób:



Pierwszy punkt: Bezpośrednio przed bramką

Drugi punkt: na linii 15 metrów po lewej stronie boiska Trzeci punkt:
na linii 15 metrów po prawej stronie boiska.

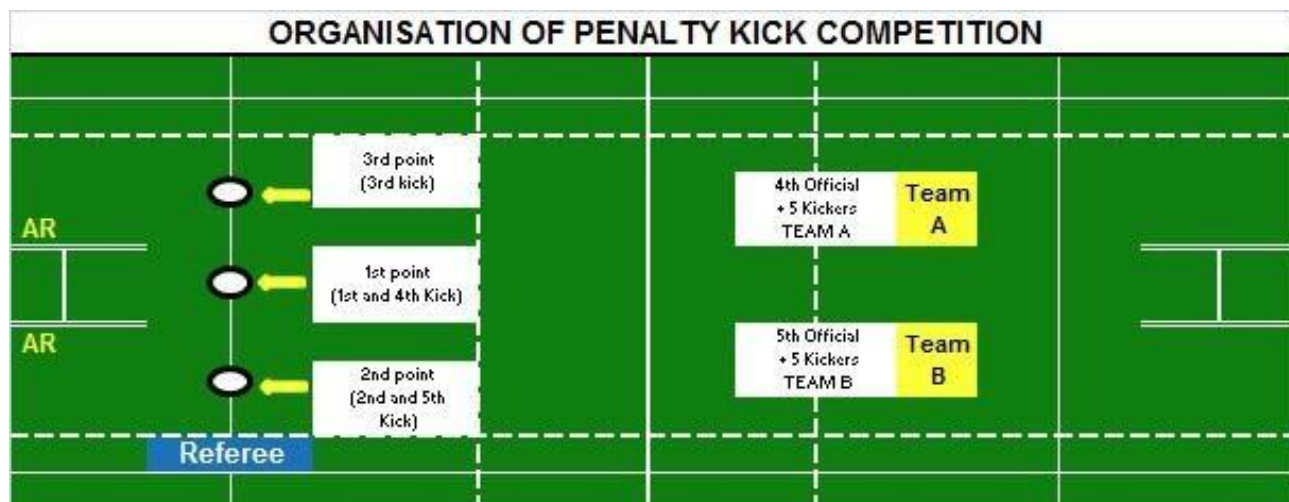
Zawodnicy wykonują rzuty karne na przemian. Konkurs rzutów karnych będzie trwał dopóki zawodnicy nie wykonają łącznie jako drużyna po pięć prób lub dopóki jedna drużyna nie będzie w stanie zrównać się z wynikami drugiej drużyny w obrębie pozostałych do wykonania rzutów karnych.

Konkurs rzutów karnych, jako pierwszy rozpocznie zawodnik drużyny, której kapitan wygrał losowanie. Zawodnik ten wykonuje rzut karny z pierwszego punktu. Gdy zawodnik wykona rzut karny, sędzia wywołuje gracza z drużyny przeciwnej do próby z tego samego punktu. Kolejni dwaj zawodnicy (po jednym z każdej drużyny) wykonają rzuty karne z drugiego punktu. Następni w kolejności zawodnicy wykonają rzuty karne odpowiednio z trzeciego punktu, pierwszego punktu i wreszcie drugiego punktu.

Jeśli w każdej drużynie jest taka sama liczba pomyślnych prób, konkurs kontynuuje się na zasadzie "nagłej śmierci", w tej samej kolejności kopnięć jakie były w pierwszych pięciu próbach a rzuty karne wykonywane będą po kolei z każdego punktu, stopniowo przez trzy miejsca wymienione powyżej (oraz powtarzają proces w przypadku, gdy w dalszym ciągu nie da się ustalić zwycięzcy), aż gracz z drugiej drużyny, biorąc ten sam rzut, nie trafi. Wtedy to zostanie wyłoniony zwycięzca. Każdy z tych dodatkowych rzutów musi być wykonany przez tych samych 5 graczy.

Przez cały czas prób:

- A. Po przekazaniu piłki przez sędziego w punkcie próby, zawodnik wyznaczony do rzutu karnego musi rozpocząć kopnięcie w ciągu jednej minuty. Jeśli próba trwa dłużej, sędzia zadeklaruje, iż została ona oddana jako nie trafna.
- B. Po każdym kopnięciu sędzia zapisuje liczbę zawodników i czy próba zakończyła się sukcesem. Sędzia główny zapisze te same szczegóły w protokole meczowym.
- C. Jedynie sędzia główny decyduje o poprawności i zaliczeniu próby, przy czym może jednocześnie korzystać z pomocy sędziów asystentów.
- D. Gdy zawodnik zakończy swoją próbę , powraca do drużyny stojącej na linii środkowej, obszaru gry, który został wyłączony z obszaru wykonywania rzutów karnych.



W przypadku wyboru przez sędziego nieprawidłowego tj. niezgodnego z przepisami sposobu rozstrzygnięcia meczu fazy finałowej (tj. np. brak zarządzenia dogrywki i/lub rzutów karnych), na wniosek zainteresowanego klubu sportowego złożonego w terminie 48 godzin od

zakończenia meczu, KGiD ma prawo do podjęcia decyzji o konieczności ponownego rozegrania meczu, który został przeprowadzony niezgodnie z postanowieniami niniejszego paragrafu, w tym w szczególności wyznaczenia terminu i miejsca jego rozegrania.

Punktacja:

1. za zwycięstwo klub sportowy otrzymuje 4 punkty
2. za remis klub sportowy otrzymuje 2 punkty
3. za porażkę klub sportowy otrzymuje 0 punktów
4. za porażkę walkowerem klubowi sportowemu odejmuje się jeden punkt, w małych punktach 0:25,
5. za zwycięstwo walkowerem klub sportowy otrzymuje 5 punktów, w małych punktach 25:0,

Punkty bonusowe

1. Drużyna otrzyma dodatkowy punkty bonusowy, gdy
 - a) Wygrywa mecz różnicą 3 lub więcej przyłożeń. Zwycięska drużyna otrzyma 1 dodatkowy ofensywny punkt bonusowy.
 - b) Przegra mecz różnicą 7 lub mniej punktów w końcowym rozrachunku. Drużyna przegrywająca otrzyma 1 dodatkowy defensywny punkt bonusowy.
 - c) Za walkowery nie będą przyznawane punkty bonusowe.



V. Nagrody

1. Puchar dla Mistrza I Ligi Rugby XV – sfinansowane przez Polski Związek Rugby.
2. 30 medali dla Mistrza I Ligi Rugby – sfinansowane przez Polski Związek Rugby. W przypadku zaistnienia potrzeby wybicia dodatkowych medali, koszt ponosi klub sportowy, który uzyskał prawo do otrzymania medali.

VI. Przerwanie, odwołanie i powtórzenie meczu

1. Uprawnionymi do odwołania meczu są:
 - a) do dnia meczu – KGiD.
 - b) w dniu meczu – delegat PZR, a w przypadku jego nieobecności sędziowie.
 - c) w wyjątkowych sytuacjach – Prezes Zarządu PZR.
2. Uprawnionymi do przerwania meczu są delegat PZR, a w przypadku jego nieobecności sędziowie zawodów. W przypadku zarządzenia przerwy w meczu dokonują oni oceny okoliczności stanowiących jej przyczynę i w czasie nieprzekraczającym piętnaście (15) minut od jej zarządzenia podejmują odpowiednio decyzję o wznowieniu meczu, przedłużeniu czasu oczekiwania na możliwość jego wznowienia lub odwołaniu meczu.
3. Czas oczekiwania na usunięcie lub ustąpienie przyczyn uniemożliwiających wznowienie meczu liczony jest od momentu podjęcia przez osoby uprawnione do przerwania meczu decyzji, o których mowa w paragrafie VII pkt. 2 niniejszego Regulaminu.
4. Odwołanie meczu może nastąpić tylko w przypadku:
 - a) wystąpienia siły wyższej, a w trakcie meczu siły wyższej uniemożliwiającej jego wznowienie przez ponad dziewięćdziesiąt (90) minut; za siłę wyższą uznaje się w szczególności: zdarzenia o charakterze nadzwyczajnym związane z działaniem sił przyrody (nie dotyczy to warunków pogodowych nie mających charakteru anomalii pogodowych oraz warunków pogodowych, mogących mieć charakter anomalii, które dało się jednak przewidzieć, takie jak np. intensywne opady śniegu lub deszczu) oraz wszelkie okoliczności nadzwyczajne takie jak: wojny, zamachy terrorystyczne, katastrofy, pożar, sztorm, powódź, epidemia lub pandemia, zaprzestania świadczenia usług publicznych, zamieszki lub inne działania lub zdarzenia zewnętrzne, obiektywnie niemożliwe do przewidzenia a faktycznie uniemożliwiające przeprowadzenie meczu lub udział jednego z klubów sportowych w zaplanowanym meczu;
 - b) zaistnienia okoliczności niezależnych oraz niezawinionych przez klub sportowy, których pomimo dochowania należytej staranności nie można było przewidzieć, a uniemożliwiających przeprowadzenie zawodów i nie stanowiących siły wyższej, o której mowa w paragrafie VII pkt. 4 lit. (a) powyżej.
 - c) nieprzygotowania boiska w sposób umożliwiający jego odbycie zgodnie z Przepisami Gry Rugby, o ile nieprawidłowości nie zostaną usunięte do rozpoczęcia meczu, a w trakcie meczu w ciągu piętnastu (15) minut. Mecz może być rozpoczęty lub kontynuowany, jeśli



jego gospodarz zapewni spełnienie warunków odpowiadających organizacji imprezy niemasewej;

- d) braku gotowości do gry jednego z klubów sportowych najpóźniej na piętnaście (15) minut od terminu rozpoczęcia meczu, z wyłączeniem sytuacji wskazanej w lit. (f) poniżej;
 - e) jeśli spóźnienie klubu sportowego, po poinformowaniu o nim przed terminem rozpoczęcia meczu przeciwnego klubu sportowego i delegata PZR, (a jeśli jest nieobecny – sędziów) oraz KGiD, a spowodowane jest przyczynami, o których mowa w pkt. 4 lit. (a) i (b) powyżej, przekroczyło sześćdziesiąt (60) minut, a okoliczności nie wskazują na prawdopodobieństwo stawieństwa klubu sportowego w czasie umożliwiającym rozegranie meczu bez dalszej, istotnej zwłoki;
 - f) niestawieństwa sędziów.
- 5. Mecz, który został odwołany z przyczyn, o których mowa w niniejszym paragrafie, odbywa się w terminie wskazanym przez KGiD, o ile na podstawie innych przepisów wewnętrznych PZR odwołanie meczu nie wiąże się z przyznaniem na rzecz jednego z klubów sportowych walkowera.
 - 6. Od decyzji o orzeczeniu walkowera w związku z naruszeniem niniejszego paragrafu Regulaminu lub § 64 Przepisów PZR stronom przysługuje prawo do wniesienia odwołania od decyzji KGiD do Komisji Odwoławczej na zasadach określonych w przepisach dyscyplinarnych PZR.
 - 7. W sytuacji powołania co najmniej 2 (dwóch) zawodników klubu sportowego na zgrupowanie Kadry Narodowej PZR U20 lub powołania co najmniej 2 (dwóch) zawodników klubu sportowego na zgrupowanie Kadry Narodowej PZR U18, lub powołania co najmniej 1 (jednego) zawodnika Kadry Narodowej U20 i co najmniej 1 (jednego) zawodnika Kadry Narodowej U18 organizowane w terminie zaplanowanej kolejki Ekstraligi, klub sportowy ma prawo złożenia do KGiD wniosku o przeniesienie terminu meczu na oficjalny termin rezerwowy przewidziany w kalendarzu rozgrywek Ekstraligi. Wniosek powinien zostać złożony na co najmniej 14 dni przed pierwotnym terminem meczu. Brak dochowania terminu, o którym mowa w zdaniu poprzednim, skutkuje obowiązkiem rozegrania meczu w pierwotnie zaplanowanym terminie. W przypadku, gdy powołania zostaną opublikowane na mniej niż 14 dni przed meczem, klub sportowy posiada 24 godziny na złożenie wniosku o przeniesienie terminu meczu na oficjalny termin rezerwowy.

VII. Kontrola antydopingowa

- 1. Kluby sportowe uczestniczące w rozgrywkach I Ligi Rugby XV mają bezwzględny obowiązek przestrzegania obowiązujących przepisów antydopingowych i poddawania się działaniom kontrolnym i edukacyjnym Polskiej Agencji Antydopingowej (POLADA).



2. Wszelkie informacje dotyczące regulacji antydopingowych znajdują się na:
www.antydoping.pl

VIII. Różne

1. Klub sportowy będący gospodarzem meczu ma obowiązek zapewnić: - boisko zgodne z przepisami gry rugby; - wodę dla drużyny przyjezdnej; - opiekę medyczną (zgodną z przepisami PZR).
2. Klub sportowy, będący gospodarzem meczu zobowiązany jest do wprowadzenia w Elektronicznym Systemie Licencyjnym PZR daty i miejsca rozegrania meczu wraz z kolorem koszulek gospodarzy na 14 dni przed terminem meczu – pod rygorem obowiązku zapłaty przez klub sportowy na rzecz PZR kwoty 500 zł. Punkt regulaminu obowiązuje od 2 kolejki rozgrywek.
3. Klub sportowy występujący w roli gościa meczu, najpóźniej na 10 dni przed terminem meczu wyznaczonego przez gospodarzy, ma obowiązek: - potwierdzić przyjazd w określonym przez gospodarza terminie.
4. Jeżeli klub sportowy występujący w roli gościa meczu, mimo potwierdzenia przyjazdu nie stawia się w określonym terminie lub dotrze w składzie nie pozwalającym na rozpoczęcie spotkania z udziałem 15 zawodników - przegrywa mecz walkowerem 0:25 (drużyna zwycięska otrzymuje 5 dużych punktów - drużyna przegrana otrzymuje - 1 pkt = 1 punkt ujemny). Niezależnie od weryfikacji wyniku meczu jako przegrany walkowerem klub sportowy, który nie stawia się na mecz, ma obowiązek zapłaty na rzecz gospodarza meczu kwoty 1.500 zł oraz na rzecz PZR kwoty 1.500 zł.
5. Jeżeli mecz nie dojdzie do skutku z winy klubu będącego gospodarzem meczu (po orzeczeniu KGiD), klub będący gospodarzem meczu ukarany zostaje walkowerem i otrzymuje minus 1 punkt do tabeli (1 punkt ujemny). Zespół występujący w roli gościa meczu wygrywa mecz wynikiem 0:25 i otrzymuje 5 punktów do tabeli ligowej. Niezależnie od weryfikacji wyniku meczu jako przegrany walkowerem klub sportowy, będący gospodarzem meczu, ma obowiązek zapłaty na rzecz drugiego klubu sportowego kwoty 1.500 zł oraz na rzecz PZR kwoty 1.500 zł.
6. Wszystkie zobowiązania finansowe określone w paragrafie IX. Różne muszą zostać zapłacone przez zobowiązany klub sportowy nie później, niż w terminie 14 dni od dnia wydania i opublikowania decyzji przez KGiD, pod groźbą niedopuszczenia do dalszej części rozgrywek. Złożenie odwołania do wyższej instancji (Komisja Odwoławcza) nie zwalnia klubu sportowego z obowiązku dokonania zapłaty. Komisja Odwoławcza może zdecydować o zwrocie zapłaconych kwot bez naliczania odsetek.
7. W przypadku, gdy klub sportowy będący gospodarzem meczu zorganizuje w dowolnej formie (może być na płycie boiska) konferencję prasową lub briefing, zespoły mają obowiązek aktywnego udziału w w/w działaniu w osobach trenerów (dopuszczalny jest



udział kapitana klubu sportowego w miejsce trenera) oraz najlepszego zawodnika meczu z każdego z klubów sportowych, wytypowanego przez trenera lub kapitana.

8. Klub sportowy będący gospodarzem meczu zobowiązany jest do wprowadzenia w Elektronicznym Systemie Licencyjnym PZR pełnego składu gospodarzy oraz gości wraz ze zdobytymi punktami, kartkami oraz zmianami zawodników niezwłocznie (najpóźniej w najbliższy poniedziałek następujący po rozegraniu meczu), pod rygorem zapłaty przez gospodarza meczu na rzecz PZR kwoty 5 00 zł.
9. Klub sportowy będący gospodarzem meczu zobowiązany jest do przesłania czytelnego skanu protokołu meczowego, na mail rozgrywki@polskie.rugby oraz kgid@polskie.rugby oraz materialy@polskie.rugby niezwłocznie po zakończeniu meczu, nie później niż w dniu po nim następującym.
10. Sędzia główny zawodów zobowiązany jest przesać do biura PZR oryginał protokołu meczowego w ciągu 3 dni roboczych.
11. Wszystkie mecze rozgrywane będą zgodnie z aktualnymi na dany sezon przepisami gry w rugby oraz z przestrzeganiem aktualnych przepisów PZR.
12. Prawo interpretacji niniejszego Regulaminu oraz rozstrzygania w kwestiach wątpliwych bądź nieuregulowanych przysługuje KGiD. W kwestiach nieuregulowanych dopuszczalne jest odpowiednie stosowanie Regulaminu Dyscyplinarnego PZR i innych obowiązujących w PZR przepisów.

IX. Użyczenia szkoleniowe

1. Na podstawie Umowy użyczenia szkoleniowego, zawartej pomiędzy klubem macierzystym, klubem pozyskującym oraz zawodnikiem użyczonym szkoleniowo, zawodnik może bez zmiany przynależności klubowej występować jednocześnie w klubie macierzystym oraz w klubie pozyskującym (Użyczenie szkoleniowe). Użyczenie szkoleniowe nie jest zmianą przynależności klubowej w rozumieniu § 18 niniejszych Przepisów PZR.
2. Umowa użyczenia szkoleniowego, o której mowa w ust. 1 powyżej, dotycząca danego zawodnika wymaga potwierdzania przez Komisję Licencyjną. Użyczenie szkoleniowe musi zostać zgłoszone i zaakceptowane w trakcie okna transferowego. Za datę rozpoczęcia użyczenia szkoleniowego uznaje się dzień, w którym Komisja Licencyjna dokonuje wpisu do rejestru lub inaczej formalnie potwierdza akceptację Umowy użyczenia szkoleniowego.
3. Umowa użyczenia szkoleniowego między tymi samymi klubami sportowymi może być zawarta wyłącznie jeden raz w danej rundzie (jesień, wiosna) dla każdego użyczonego zawodnika i może trwać maksymalnie do końca danej rundy (jesień, wiosna). Kluby sportowe I Ligi Rugby XV mają prawo pozyskać zawodnika w trybie użyczenia szkoleniowego wyłącznie z innej klasy rozgrywkowej (kategorii seniorskiej), tj. Ekstraligi Rugby XV oraz II Ligi Rugby XV.



4. Zawodnik może zostać użyczony szkoleniowo przed ukończeniem 23 roku życia. Jeśli zawodnik ukończy 23 lata podczas trwania użyczenia szkoleniowego, umowa użyczenia szkoleniowego jest maksymalnie ważna do zakończenia danej rundy, w którym zawodnik osiągnął wspomniany wiek.
5. Zawodnik użyczony szkoleniowo musi być "Zawodnikiem Polskim" lub „Zawodnikiem Krajowym” w rozumieniu §32 ust. 2 i 3 Przepisów PZR.
6. Klub pozyskujący jest odpowiedzialny za zapewnienie zawodnikowi użyczonemu szkoleniowo odpowiedniego ubezpieczenia NNW oraz opieki medycznej na czas trwania użyczenia.
7. W sezonie rozgrywkowym 2026/2027 klub sportowy może pozyskać za pomocą użyczenia szkoleniowego maksymalnie 5 zawodników.
8. Zawodnik użyczony szkoleniowo uzyskuje prawo gry w fazie finałowej w drużynie klubu pozyskującego po rozegraniu minimum 3 meczów w fazie zasadniczej w tym klubie. Warunkiem wliczenia meczu do tego limitu jest pojawienie się zawodnika na boisku, a nie wpisanie zawodnika do protokołu meczowego.
9. Zawodnik użyczony szkoleniowo nie może brać udziału w meczach rozgrywanych pomiędzy jego klubem macierzystym a klubem pozyskującym w okresie trwania użyczenia szkoleniowego.