

I. Cel zawodów:

1. Wyłonienie medalistów Mistrzostw Polski Seniorów w Rugby XV w sezonie 2025/2026.
2. Ustalenie składu rozgrywek Ekstraligi na sezon 2026/2027.

II. Uczestnictwo:

1. W rozgrywkach może wziąć udział 10 klubów sportowych spełniających wszystkie wymogi regulaminowe Polskiego Związku Rugby (dalej: PZR). Dziewięć klubów sportowych z rozgrywek sezonu 2024/2025 oraz zwycięzca I ligi sezonu 2024/2025.
2. Warunkiem przyjęcia klubu sportowego do rozgrywek jest uregulowanie wszystkich zobowiązań finansowych wobec PZR przed zakończeniem terminu zgłoszeń do sezonu 2025/2026.
3. Zawodnicy mogą wziąć udział w tych rozgrywkach, jeśli spełnione są poniższe warunki:
 - A. Zawodnik posiada ważną licencję PZR wykupioną przez właściwy klub sportowy oraz obowiązkowe grupowe ubezpieczenie od następstw nieszczęśliwych wypadków (NNW) wykupione przez klub sportowy za pośrednictwem PZR oraz spełnia wszelkie inne obowiązki określone w powszechnie obowiązujących przepisach prawa lub regulacjach wewnętrznych PZR.
 - B. Zawodnik posiada ważne orzeczenie lekarskie o stanie zdrowia pozwalającym na bezpieczne uczestnictwo w zawodach organizowanych przez PZR, wydane zgodnie z powszechnie obowiązującymi przepisami prawa w tym zakresie.
 - C. Zawodnicy, którzy nie urodzili się w Polsce, dostarczają wszystkie niezbędne dokumenty wymagane przez World Rugby w celu potwierdzenia ich transferu z poprzedniego związku do Polski, w tym odpowiedni dokument "clearance". Jeśli nigdy wcześniej nie grali w rugby, muszą dostarczyć zaświadczenie z macierzystego związku, że nigdy nie byli zarejestrowani jako rugbiści w swoim kraju. Cała ta dokumentacja musi zostać złożona do Komisji Licencyjnej PZR przed upływem terminu zamknięcia okienka transferowego.
 - D. Zawodnicy, którzy urodzili się w Polsce i wracają do Polski z gry za granicą, dostarczają wszystkie wymagane dokumenty określone przez World Rugby, w tym "clearance" z poprzedniego Związku. Wszystkie te dokumenty muszą zostać złożone do Komisji Licencyjnej PZR przed upływem terminu zamknięcia okienka transferowego.
 - E. Klub sportowy dokonał prawidłowej rejestracji zawodnika w Elektronicznym Systemie Licencyjnym PZR wraz ze zdjęciem zawodnika oraz osobistym adresem e-mail zawodnika, wraz ze zgodą zawodnika na wykorzystywanie przez PZR jego adresu e-mail do kontaktu z PZR (w tym przekazywania wszelkich niezbędnych informacji dotyczących Ekstraligi lub przekazywania informacji promocyjnych dotyczących działalności PZR).
4. W Ekstralidze mogą występować zawodnicy, którzy w momencie rozgrywania meczu ukończyli 18 lat. Zawodnik, który w chwili rozgrywania meczu ma ukończone 17 lat, może zostać dopuszczony do gry w Ekstralidze, jeżeli przedstawi sędziemu głównemu stosowną dokumentację (jest to pisemna zgoda

opiekuna prawnego, zaświadczenie lekarskie oraz pisemna zgoda trenera, że zawodnik jest sprawny i gotowy do gry w Ekstralidze). W żadnym wypadku zawodnicy, którzy w chwili meczu nie ukończyli 18 lat, nie będą dopuszczeni do gry w pierwszej linii młyna.

5. Minimalna liczba zawodników umożliwiająca rozpoczęcie meczu to 15, wśród których 3 zawodników to zawodnicy przygotowani do gry w I linii młyna.
6. Jeżeli liczba zawodników zdekompletowana zostanie do mniej niż 12 w jednym zespole mecz zostanie przerwany, a wynik spotkania zostanie zweryfikowany przez Komisję Gier i Dyscypliny (dalej: KGiD). Do liczby zawodników, którzy przyczynią się do zdekompletowania drużyny wliczani będą również zawodnicy ukarani wykluczeniem czasowymi (żółta kartka) albo definitywnym (czerwona kartka).
7. W protokole meczowym znajdować może się maksymalnie 6 zawodników, którzy nie są „zawodnikami polskimi” w rozumieniu § 32 ust. 2 i 3 Przepisów Polskiego Związku Rugby dotyczących ewidencji, przynależności i zmiany barw klubowych zawodników, zasad licencyjnych oraz organizacji zawodów we wszystkich odmianach rugby (dalej: Przepisy PZR).
 - A. Podczas meczu na boisku może przebywać maksymalnie 5 z 6 zawodników, o których mowa w pkt. 7 powyżej. Przebywanie na boisku 6 zawodników, o których mowa w pkt. 7 jest niedozwolone i będzie kwalifikowane jako wystawienie do gry zawodnika nieuprawnionego.
8. W przypadku zawodnika, który nie jest zawodnikiem polskim w rozumieniu § 32 ust. 2 i 3 Przepisów PZR niezbędnym dokumentem do jego rejestracji w Elektronicznym Systemie Licencyjnym PZR jest dokument „clearance”, który musi zostać złożony przez klub sportowy wraz z pozostałymi wymaganymi dokumentami wskazanymi w pkt. 3 powyżej, przed zamknięciem „okienka transferowego”. Wnioski złożone po zamknięciu „okienka transferowego” będą pozostawiane przez Komisję Licencyjną PZR bez rozpoznania.
9. Zawodnik nie będący „zawodnikiem polskim” w rozumieniu § 32 ust. 2 i 3 Przepisów PZR uzyskuje prawo gry w rundzie finałowej po rozegraniu minimum trzech meczów w rundzie zasadniczej (jesień) i/ lub rundzie grupowej (wiosna), (niezależnie od tego czy zawodnik nie będący „zawodnikiem polskim” reprezentował jeden lub więcej klubów w rundzie zasadniczej). Warunkiem wliczenia meczu do tego limitu jest pojawienie się zawodnika na placu gry, a nie wpisanie zawodnika do protokołu meczowego.
10. Klub sportowy, którego zawodnik z powodu kontuzji, doznanej w meczu kadry narodowej PZR seniorów lub kadry PZR U20, Rugby 7 lub XV, lub podczas zgrupowania/akcji kadry narodowej PZR seniorów lub kadry PZR U20, Rugby 7 lub XV, która wyklucza go z gry na co najmniej siedem dni, ma prawo pozyskać w każdym momencie rozgrywek nowego zawodnika poza okienkiem transferowym, lub wskazać zawodnika klubu sportowego, który nie jest „zawodnikiem polskim” w rozumieniu § 32 ust. 2 i 3 Przepisów PZR, który miałby zastąpić kontuzjowanego zawodnika.
 - A. Biuro PZR potwierdza licencję nowemu zawodnikowi tylko po dostarczeniu przez zainteresowany klub sportowy wszystkich wymaganych dokumentów i zgód, w tym opinii lekarza kadry narodowej PZR, która w sposób szczegółowy i nie budzący wątpliwości potwierdza wykluczenie z gry na co najmniej siedem dni kontuzjowanego zawodnika będącego członkiem kadry narodowej PZR.

- B. Zawodnik zgłoszony w miejsce kontuzjowanego zawodnika będącego członkiem kadry narodowej PZR może reprezentować dany klub sportowy wyłącznie do momentu powrotu do gry poszkodowanego podczas akcji kadry narodowej PZR zawodnika, ale nie dłużej niż do końca trwającego sezonu rozgrywek Ekstraligi. Dla zawodnika zgłoszonego w miejsce kontuzjowanego zawodnika należy wykupić dodatkową licencję.
 - C. Do zawodnika zgłoszonego, o którym mowa w pkt. 10 lit. (B) powyżej, jeśli nie jest „zawodnikiem polskim” w rozumieniu § 32 ust. 2 i 3 Przepisów PZR, nie ma zastosowania ograniczenie, o którym mowa w pkt. 9 powyżej (tj. nie ma obowiązku rozegrania 5 meczów w rundzie zasadniczej by uzyskać uprawnienie do gry w rundzie finałowej).
 - D. Jeśli na boisku przebywa zawodnik pozyskany na zasadach określonych w paragrafie II pkt. 1 niniejszego Regulaminu, i nie jest to „zawodnik polski” w rozumieniu § 32 ust. 2 i 3 Przepisów PZR, nie wlicza się on do limitu, o którym mowa w paragrafie II pkt. 8 niniejszego Regulaminu (tj. jest traktowany jako „zawodnik polski”).
 - E. W przypadku kontuzji zawodnika na zgrupowaniu/akcji kadry narodowej PZR U-20, przepis z paragrafu II pkt. 10 niniejszego Regulaminu obowiązuje, gdy zawodnik kontuzjowany był wpisany w protokół meczowy w 3 ostatnich meczach Ekstraligi przed doznaniem kontuzji (na potrzeby weryfikacji spełnienia tego kryterium wlicza się również mecze poprzedniego sezonu).
11. W protokole meczowym może być wpisanych 23 zawodników, w tym 6 przygotowanych do gry w I linii młyna, danego klubu sportowego.
- A. Klub sportowy ma prawo dokonać 8 zmian w meczu.
 - B. Zmiany zawodników I linii młyna mogą być przeprowadzone wyłącznie pomiędzy wskazanymi w protokole meczowym zawodnikami przygotowanymi do gry w I linii młyna.
 - C. Aby dokonać 8 zmian z boiska muszą zejść zawodnicy grający na pozycjach 1, 2 i 3, a na ich miejsce mogą wejść tylko zawodnicy wskazani w protokole meczowym pod nr 16, 17 i 18 lub inni wskazani zawodnicy w tym również przebywający na boisku zgodnie z regulacjami 3.10, 3.11 i 3.12 Przepisów Gry Rugby.
 - D. W przypadku, gdy zawodnik wyznaczony w protokole meczowym do gry w I linii młyna przebywa na boisku grając na innej pozycji niż I linia młyna i odniesie kontuzję to limit zmian zostaje zmniejszony z powodu braku możliwości przeprowadzenia trzech zmian w I linii młyna czego wymaga zapis w punkcie 11 lit. (C) powyżej.
 - E. Dokonanie podczas meczu nieprawidłowej zmiany jest tożsame z grą w tym meczu nieuprawnionego zawodnika.
 - F. Sędzia Główny podczas wypełniania po meczu protokołu meczowego ma obowiązek przeprowadzić weryfikację zgodności z przepisami przeprowadzonych podczas meczu zmian. W przypadku stwierdzenia takiej nieprawidłowości jest on zobowiązany do zawiadomienia w formie pisemnej KGiD.

12. Młyny symulowane rozgrywane będą zgodnie z przepisami gry w rugby.

III. Program - Młodzieżowiec

1. W protokole meczowym wśród zawodników polskich musi znajdować się minimum trzech zawodników U23 (rocznik 2002 i młodszy) w tym minimum dwóch zawodników U21 (rocznik 2004 i młodszy). Zawodnicy ci muszą spełniać warunek z przepisu rozdziału określającego minimalny wiek zawodnika uprawnionego do gry w Ekstralidze w danym sezonie.
2. Wymóg określony w pkt 1 powyżej nie ma zastosowania do klubów sportowych biorących udział w meczach Ekstraligi organizowanych w trakcie zgrupowań Kadry Narodowej PZR U20 i U23.
3. Konsekwencją niespełnienia warunków, o których mowa w paragrafie III pkt. 1 niniejszego Regulaminu, z uwzględnieniem paragrafu III pkt. 2, jest odjęcie 1 punktu w danym meczu za pierwszym razem, gdy taka sytuacja ma miejsce, oraz odjęcie 2 punktów za każdym kolejnym razem, gdy taka sytuacja ma miejsce, niezależnie od wyniku meczu.

IV. System zawodów

1. Runda zasadnicza

A. Cel rozgrywania rundy: ustalenie klasyfikacji do rundy grupowej (mistrzowskiej i pucharowej).

B. System rozgrywek: mecze każdy z każdym bez rewanżu.

C. Rozstawienie wg tabeli Bergera z klasyfikacji końcowej Ekstraligi sezonu 2024/2025, z ustaleniem mistrza I ligi sezonu 2024/2025 na pozycji 10:

- 1) Awenta Pogoń Siedlce
- 2) ORLEN Orkan Sochaczew
- 3) Energa Ogniwo Sopot
- 4) Life Style Catering RC Arka Gdynia
- 5) Juvenia Kraków
- 6) KS Budowlani WizjaMed Łódź
- 7) Edach Budowlani Lublin
- 8) Drew Pal 2 RC Lechia Gdańsk
- 9) Budmex Rugby Białystok
- 10) AZS AWF Warszawa

2. Runda Grupowa

A. Grupa Mistrzowska:

Kluby sklasyfikowane na pozycjach 1-6 po rundzie zasadniczej – każdy z każdym bez rewanżu, jako kontynuacja rywalizacji z Rundy Zasadniczej - Rozstawienie wg tabeli Bergera z klasyfikacji końcowej po rundzie zasadniczej. Kluby zachowują swój dorobek punktowy wyłącznie z meczów z drużynami które uzyskały prawo gry w Grupie Mistrzowskiej

B. Grupa Pucharowa:

Kluby sklasyfikowane na pozycjach 7-10 po rundzie zasadniczej – każdy z każdym, mecz i rewanż.

C. Rozstawienie wg tabeli Bergera z klasyfikacji końcowej po rundzie zasadniczej, jako kontynuacja rywalizacji z Rundy Zasadniczej - Rozstawienie wg tabeli Bergera z klasyfikacji końcowej po rundzie

zasadniczej. Kluby zachowują swój dorobek punktowy wyłącznie z meczów z drużynami które uzyskały prawo gry w Grupie Pucharowej.

3. Runda Finałowa

A. Grupa Mistrzowska:

a) Półfinał:

Kluby sklasyfikowane po rundzie grupowej na pozycjach 1-4 rozegrają mecze półfinałowe – mecz i rewanż wg rozstawienia:

- Pierwszy półfinał M1: 4 vs 1, M2: 3 vs 2

- Drugi półfinał M3: 1 vs 4, M4: 2 vs 3

b) Finał:

Kluby, które zostały sklasyfikowane wyżej w meczach (M1, M3) oraz (M2, M4) uzyskają prawo gry o miejsce pierwsze rozgrywek, pozostałe kluby uzyskają prawo gry o miejsce trzecie rozgrywek. Gospodarzami meczów o miejsce pierwsze i trzecie uzyskają kluby wyżej sklasyfikowane po rundzie grupowej w grupie mistrzowskiej.

- Finał III m. PR (M1, M3) vs PR (M2, M4)

- Finał I m. ZW (M1, M3) vs ZW (M2, M4)

B. Grupa Pucharowa

a) Półfinał:

Kluby sklasyfikowane po rundzie grupowej w grupie mistrzowskiej na miejscach 5 i 6, oraz kluby sklasyfikowane po rundzie grupowej w grupie pucharowej na miejscach 1 i 2 rozegrają mecze półfinałowe wg rozstawienia poniżej.:

- M1 - 5 GM vs 2 GP

- M2 - 6 GM vs 1 GP

b) Finał:

Zwycięzcy meczów półfinałowych uzyskają prawo gry o 5 miejsce w rozgrywkach, przegrani w meczach półfinałowych uzyskają prawo gry o 7 miejsce w rozgrywkach. Gospodarzami meczów o miejsce piąte i siódme uzyskają kluby wyżej sklasyfikowane po rundzie grupowej w kolejności – 1. Grupa mistrzowska, 2 Grupa pucharowa.

- VII m. PR M1 vs PR M2,

- V m. ZW M1 vs ZW M2

c) Kluby sklasyfikowane po rundzie grupowej w grupie pucharowej na miejscach 3 i 4 rozegrają mecze o miejsce 9 w rozgrywkach, mecz i rewanż wg rozstawienia:

- M3 - 4 GP vs 3 GP,

- M4 - 3 GP vs 4 GP

4. Klub który zostanie sklasyfikowany na 10 miejscu rozgrywek opuści Ekstraligę i otrzyma prawo gry w I lidze Rugby w sezonie 2026/2027.
5. Klub I ligi sklasyfikowany na pierwszym miejscu w sezonie 2025/2026 otrzyma prawo gry w sezonie 2026/2027 w Ekstralidze Rugby.
6. W przypadku rezygnacji z udziału klubu sportowego, który zajmie I miejsce w rozgrywkach I Ligi Rugby w sezonie 2025/2026, klub sportowy uczestniczący w rozgrywkach I Ligi Rugby pozostaje w I Lidze Rugby, a klub sportowy, który został sklasyfikowany na dziesiątym miejscu w rozgrywkach Ekstraligi pozostaje w rozgrywkach Ekstraligi na kolejny sezon.
7. W przypadku wycofania się klubu sportowego lub klubów sportowych z rozgrywek w trakcie trwania rozgrywek Ekstraligi, Zarząd PZR ma prawo do dostosowania systemu rozgrywek (niezależnie od rundy

rozgrywek, w których dojdzie do wycofania się klubu sportowego lub klubów sportowych z rozgrywek), właściwie do zaistniałej sytuacji.

8. Rozgrywki odbywać się będą wg kalendarza zatwierdzonego przez Zarząd PZR. Zarząd PZR ma prawo do dokonania zmian w kalendarzu rozgrywek, w szczególności przy uwzględnieniu decyzji innych upoważnionych organów PZR do powtórzenia meczu lub jego rozegrania w innym niż pierwotnie ustalonym terminie.

V. Klasyfikacja i punktacja

1. O końcowej klasyfikacji w poszczególnych rundach decydują w kolejności:
 - A. większa liczba zdobytych dużych punktów łącznie z bonusowymi,
 - B. rezultaty bezpośrednich spotkań pomiędzy zainteresowanymi (mała tabela, uwzględniająca również punkty bonusowe),
 - C. korzystniejszy stosunek małych punktów,
 - D. większa liczba zdobytych małych punktów,
 - E. mniejsza liczba wykluczeń definitywnych,
 - F. mniejsza liczba wykluczeń czasowych,
 - G. wyższe miejsce w klasyfikacji w sezonie poprzedzającym sezon 2024/2025,
 - H. losowanie.
2. Powyższe sposoby ustalania klasyfikacji stosuje się do wyłaniania zwycięzców w ramach poszczególnych rund rozgrywek. Niedopuszczalne jest korzystanie z wyników osiągniętych przez klub sportowy w danej rundzie rozgrywek, na potrzeby ustalenia klasyfikacji w innej rundzie rozgrywek oraz poszczególnych pojedynczych meczów – chyba, że inne przepisy mające zastosowanie do danej rundy rozgrywek wyraźnie dopuszczają taką możliwość.
3. W meczach finałowych (tj. meczu o I, III, V, VII miejsce), w przypadku remisu:
 - A. Dogrywka 2 x 10 minut z 2 minutową przerwą
 - B. W przypadku braku rozstrzygnięcia w dogrywce rzuty karne, które będą wykonywane w następujący sposób:
 - a) Wszyscy zawodnicy i uczestnicy meczu pozostają na boisku. Sędzia przeprowadzi losowanie, pomiędzy kapitanami, który klub sportowy rozpocznie rzuty karne, przegrany wybierze bramkę, na którą zostaną podjęte wszystkie kopnięcia.
 - b) Każdy kapitan klubu sportowego musi wyznaczyć po 5 graczy spośród zawodników obecnych na boisku w momencie zakończenia regulaminowego czasu gry, którzy będą brali udział w konkursie rzutów karnych.

- c) Pozostali zawodnicy pozostają w strefie gry, która nie została wykorzystana do konkursu rzutów karnych. W obrębie obszaru wykonywania rzutów karnych nie dopuszcza się nikogo, z wyjątkiem sędziego głównego, dwóch sędziów asystentów oraz zawodnika wykonującego rzut karny.
- d) Pięciu graczy z każdej drużyny będzie wykonywać rzuty karne na przemian, z trzech różnych punktów, wszystkie w odległości 22 metrów od pola punktowego, w następujący sposób:
 - Pierwszy punkt: Bezpośrednio przed bramką
 - Drugi punkt: na linii 15 metrów po lewej stronie boiska
 - Trzeci punkt: na linii 15 metrów po prawej stronie boiska.
- e) Zawodnicy wykonują rzuty karne na przemian.
- f) Konkurs rzutów karnych będzie trwał, dopóki zawodnicy nie wykonają łącznie jako drużyna po pięć prób lub dopóki jedna drużyna nie będzie w stanie zrównać się z wynikami drugiej drużyny w obrębie pozostałych do wykonania rzutów karnych.
- g) Konkurs rzutów karnych jako pierwszy rozpocznie zawodnik drużyny, której kapitan wygrał losowanie. Zawodnik ten wykonuje rzut karny z pierwszego punktu. Gdy zawodnik wykona rzut karny, sędzia wywołuje gracza z drużyny przeciwnej do próby z tego samego punktu. Kolejni dwaj zawodnicy (po jednym z każdej drużyny) wykonają rzuty karne z drugiego punktu. Następni w kolejności zawodnicy wykonają rzuty karne odpowiednio z trzeciego punktu, pierwszego punktu i wreszcie drugiego punktu.
- h) Jeśli w każdej drużynie jest taka sama liczba pomyślnych prób, konkurs kontynuuje się na zasadzie "nagłej śmierci", w tej samej kolejności kopnięć jakie były w pierwszych pięciu próbach, a rzuty karne wykonywane będą po kolei z każdego punktu, stopniowo przez trzy miejsca wymienione powyżej (oraz powtarzają proces w przypadku, gdy w dalszym ciągu nie da się ustalić zwycięzcy), aż gracz z drugiej drużyny, biorąc ten sam rzut, nie trafi. Wtedy to zostanie wyłoniony zwycięzca. Każdy z tych dodatkowych rzutów musi być wykonany przez tych samych 5 graczy.
- i) Przez cały czas prób:
 - A. Po przekazaniu piłki przez sędziego w punkcie próby, zawodnik wyznaczony do rzutu karnego musi rozpocząć kopnięcie w ciągu jednej minuty. Jeśli próba trwa dłużej, sędzia zadeklaruje, iż została ona oddana jako nie trafna.
 - B. Po każdym kopnięciu sędzia zapisuje liczbę zawodników i czy próba zakończyła się sukcesem. Sędzia główny zapisze te same szczegóły w protokole meczowym.
 - C. Jedynie sędzia główny decyduje o poprawności i zaliczeniu próby, przy czym może jednocześnie korzystać z pomocy sędziów asystentów.

D. Gdy zawodnik zakończy swoją próbę, powraca do drużyny stojącej na linii środkowej, obszaru gry, który został wyłączony z obszaru wykonywania rzutów karnych.

j) W przypadku wyboru przez sędziego nieprawidłowego tj. niezgodnego z przepisami sposobu rozstrzygnięcia meczu rundy finałowej (tj. np. brak zarządzenia dogrywki i/lub rzutów karnych), na wniosek zainteresowanego klubu sportowego złożonego w terminie 48 godzin od zakończenia meczu, KGiD ma prawo do podjęcia decyzji o konieczności ponownego rozegrania meczu, który został przeprowadzony niezgodnie z postanowieniami niniejszego paragrafu, w tym w szczególności wyznaczenia terminu i miejsca jego rozegrania.

4. Punktacja:

- A. za zwycięstwo klub sportowy otrzymuje 4
- B. za remis klub sportowy otrzymuje 2
- C. za porażkę klub sportowy otrzymuje 0
- D. za porażkę walkowerem klubowi sportowemu odejmuje się jeden punkt, w małych punktach 0:25,
- E. za zwycięstwo walkowerem klub sportowy otrzymuje 5 punktów, w małych punktach 25:0,

5. Punkty bonusowe:

- A. Drużyna otrzyma dodatkowe punkty bonusowe, gdy:
 - a) Wygrywa mecz różnicą 3 lub więcej przyłożeń. Zwycięska drużyna otrzyma 1 dodatkowy punkt bonusowy za atak.
 - b) Przegra mecz różnicą 7 lub mniej punktów w końcowym rozrachunku. Drużyna przegrywająca otrzyma 1 dodatkowy punkt bonusowy za obronę.
 - c) Za walkowery nie będą przyznawane punkty bonusowe.

VI. Przerwanie, odwołanie i powtórzenie meczu

1. Uprawnionymi do odwołania meczu są:

- A. do dnia meczu – KGiD.
- B. w dniu zawodów – delegat PZR, a w przypadku jego nieobecności sędziowie.
- C. w wyjątkowych sytuacjach – Prezes Zarządu PZR.

2. Uprawnionymi do przerywania meczu są delegat PZR, a w przypadku jego nieobecności sędziowie zawodów. W przypadku zarządzenia przerwy w meczu dokonują oni oceny okoliczności stanowiących jej przyczynę i w czasie nieprzekraczającym piętnaście (15) minut od jej zarządzenia podejmują odpowiednio decyzję o wznowieniu meczu, przedłużeniu czasu oczekiwania na możliwość jego wznowienia lub odwołaniu meczu.

3. Czas oczekiwania na usunięcie lub ustąpienie przyczyn uniemożliwiających wznowienie meczu liczony jest od momentu podjęcia przez osoby uprawnione do przerywania zawodów decyzji, o których mowa w paragrafie VI pkt. 2 niniejszego Regulaminu.
4. Odwołanie meczu może nastąpić tylko w przypadku:
 - A. braku zezwolenia właściwego organu samorządowego na organizację imprezy masowej; w tej sytuacji mecz może się odbyć, lecz wyłącznie, gdy ich gospodarz zapewni spełnienie warunków odpowiadających organizacji imprezy niemassowej;
 - B. wystąpienia siły wyższej, a w trakcie meczu siły wyższej uniemożliwiającej jego wznowienie przez ponad dziewięćdziesiąt (90) minut; za siłę wyższą uznaje się w szczególności: zdarzenia o charakterze nadzwyczajnym związane z działaniem sił przyrody (nie dotyczy to warunków pogodowych nie mających charakteru anomalii pogodowych oraz warunków pogodowych, mogących mieć charakter anomalii, które dało się jednak przewidzieć, takie jak np. intensywne opady śniegu lub deszczu) oraz wszelkie okoliczności nadzwyczajne takie jak: wojny, zamachy terrorystyczne, katastrofy, pożar, sztorm, powódź, epidemia lub pandemia, zaprzestania świadczenia usług publicznych, zamieszki lub inne działania lub zdarzenia zewnętrzne, obiektywnie niemożliwe do przewidzenia a faktycznie uniemożliwiające przeprowadzenie meczu lub udział jednego z klubów sportowych w zaplanowanym meczu;
 - C. zaistnienia okoliczności niezależnych oraz niezawinionych przez klub sportowy, których pomimo dochowania należytej staranności nie można było przewidzieć, a uniemożliwiających przeprowadzenie zawodów i nie stanowiących siły wyższej, o której mowa w paragrafie VI pkt. 4 lit. (B) powyżej;
 - D. nieprzygotowania boiska w sposób umożliwiający jego odbycie zgodnie z Przepisami gry w rugby, o ile nieprawidłowości nie zostaną usunięte do rozpoczęcia meczu, a w trakcie meczu w ciągu piętnastu (15) minut. Mecz może być rozpoczęty lub kontynuowany, jeśli jego gospodarz zapewni spełnienie warunków odpowiadających organizacji imprezy niemassowej;
 - E. braku gotowości do gry jednego z klubów sportowych najpóźniej na piętnaście (15) minut od terminu rozpoczęcia meczu, z wyłączeniem sytuacji wskazanej w lit. (G) poniżej;
 - F. jeśli spóźnienie klubu sportowego, po poinformowaniu o nim przed terminem rozpoczęcia meczu przeciwnego klubu sportowego i delegata PZR, (a jeśli jest nieobecny – sędziów) oraz KGiD, a spowodowane jest przyczynami, o których mowa w pkt. 4 lit. (B) i (C) powyżej, przekroczyło sześćdziesiąt (60) minut, a okoliczności nie wskazują na prawdopodobieństwo stawiennictwa klubu sportowego w czasie umożliwiającym rozegranie meczu bez dalszej, istotnej zwłoki;
 - G. niestawiennictwa sędziów.
5. Mecz, który został odwołany z przyczyn, o których mowa w niniejszym paragrafie, odbywa się w terminie wskazanym przez KGiD, o ile na podstawie innych przepisów wewnętrznych PZR odwołanie meczu nie wiąże się z przyznaniem na rzecz jednego z klubów sportowych walkowera.

6. Od decyzji o orzeczeniu walkowera w związku z naruszeniem niniejszego paragrafu Regulaminu lub § 64 Przepisów PZR stronom przysługuje prawo do wniesienia odwołania od decyzji KGiD do Komisji Odwoławczej na zasadach określonych w przepisach dyscyplinarnych PZR.
7. W sytuacji powołania co najmniej 2 (dwóch) zawodników klubu sportowego na zgrupowanie Kadry Narodowej PZR U20 organizowane w terminie zaplanowanej kolejki Ekstraligi, klub sportowy ma prawo złożenia do KGiD wniosku o przeniesienie terminu meczu na oficjalny termin rezerwowy przewidziany w kalendarzu rozgrywek Ekstraligi. Wniosek powinien zostać złożony na co najmniej 14 dni przed pierwotnym terminem meczu. Brak dochowania terminu, o którym mowa w zdaniu poprzednim, skutkuje obowiązkiem rozegrania meczu w pierwotnie zaplanowanym terminie.

VII. Kontrola antydopingowa

1. Kluby sportowe uczestniczące w rozgrywkach Ekstraligi mają bezwzględny obowiązek przestrzegania obowiązujących przepisów antydopingowych i poddawania się działaniom kontrolnym i edukacyjnym Polskiej Agencji Antydopingowej (POLADA).
2. Wszelkie informacje dotyczące regulacji antydopingowych znajdują się na: www.antydoping.pl.

VIII. Nagrody:

1. 30 medali (złotych, srebrnych, brązowych) dla klubu sportowego, za zajęcie odpowiednio pierwszego, drugiego lub trzeciego miejsca w rundzie finałowej grupy mistrzowskiej.
2. Puchary po jednym dla klubu sportowego: Mistrza Ekstraligi, zajmującego II miejsce, zajmującego III miejsce w rundzie finałowej grupy mistrzowskiej.
3. Puchar Ekstraligi dla klubu sportowego sklasyfikowanego najwyżej w rundzie finałowej grupy pucharowej.

IX. Różne:

1. Rozgrywki nadzorowane będą przez komisarza rozgrywek ligowych lub osobę wyznaczoną przez Zarząd PZR.
2. Klub sportowy będący gospodarzem meczu zobowiązany jest do wprowadzenia w Elektronicznym Systemie Licencyjnym PZR daty i miejsca rozegrania meczu wraz z kolorem koszulek gospodarzy na 14 dni przed terminem meczu – pod rygorem obowiązku zapłaty przez klub sportowy na rzecz PZR kwoty 500 zł.
3. Gospodarz ma obowiązek zapewnić rejestrację video przebiegu meczu w sposób nieprzerwany, w jakości Full HD, w sposób zapewniający śledzenie gry. Gospodarz ma obowiązek przechowywania nagrań przez okres nie krótszy niż 6 miesięcy od nagrania, udostępniania organom PZR na każde ich żądanie.
4. Kluby mają obowiązek posiadania wypełnionej komputerowo listy zawodników wg obowiązującego wzoru, którą przekładają sędziemu głównemu nie później niż 60 minut przed planowanym rozpoczęciem meczu, pod rygorem zapłaty przez gospodarza meczu na rzecz PZR kwoty 500 zł.

5. Gospodarz zobowiązany jest do przesłania czytelnego skanu protokołu meczowego, na e-mail: rozgrywki@polskie.rugby, kgid@polskie.rugby oraz materiały@polskie.rugby, niezwłocznie (nie później niż 12 godzin) po zakończeniu meczu, pod rygorem zapłaty przez gospodarza meczu na rzecz PZR kwoty 500 zł.
6. Klub sportowy będący gospodarzem meczu zobowiązany jest do wprowadzenia w Elektronicznym Systemie Licencyjnym PZR pełnego składu gospodarzy oraz gości wraz ze zdobytymi punktami, kartkami oraz zmianami zawodników niezwłocznie (nie później niż 12 godzin) po zakończeniu meczu, pod rygorem zapłaty przez gospodarza meczu na rzecz PZR kwoty 500 zł.
7. Gospodarz, w trakcie każdego meczu, zobowiązany jest do ekspozycji 4 banerów reklamowych, dostarczonych przez PZR. Banery muszą znajdować się wzdłuż linii bocznej boiska - w przypadku transmisji, znajdować się po stronie filmowanej, z czego 2 banery (wskazane przez PZR) muszą być eksponowane najbliżej linii bocznej boiska, w którym gospodarz umieszcza banery. Niewywiązanie się z tego obowiązku w danym meczu skutkuje obowiązkiem zapłaty przez kluby sportowe na rzecz PZR kwoty 500 zł za każdy niewywieszony lub nieprawidłowo wywieszony baner.
8. Gospodarz zobowiązany jest do zapewnienia opieki medycznej w zakresie min. zespołu dwóch osób uprawnionych, w skład którego wchodzi ratownik medyczny i lekarz (gospodarz ma wybór, może to być dwóch ratowników, ratownik i lekarz lub dwóch lekarzy) oraz karetki pogotowia do dyspozycji w/w osób, która jest stałym punktem ambulatoryjnym, który w przypadkach zagrażających bezpośrednio zdrowiu lub życiu zawodnika/ów wiezie go/ich do szpitala. Wówczas mecz do czasu pojawienia się nowej karetki powinien być wstrzymany. Do pozostałych przypadków urazów wymagających hospitalizacji, ale nie zagrażających bezpośrednio życiu lub zdrowiu, wzywa się karetkę systemową. O całej procedurze decyduje obsługa medyczna podczas meczu.
9. W przypadku niezapewnienia przez gospodarza pełnej opieki medycznej, o której mowa w paragrafie IX pkt. 8 niniejszego Regulaminu gospodarz zostanie ukarany walkowerem.
10. Klub sportowy, który wycofa się z rozgrywek przed ich zakończeniem uzyska prawo do uczestnictwa w rozgrywkach sezonu 2026/2027 jedynie w najniższej klasie rozgrywkowej seniorów Rugby XV oraz zostanie na niego nałożony obowiązek zapłaty na rzecz PZR kwoty 5.000 zł przed zgłoszeniem.
11. Wszystkie mecze rozgrywane będą zgodnie z aktualnymi na dany sezon przepisami gry w rugby oraz z przestrzeganiem aktualnych przepisów PZR.
12. Każdy z klubów sportowych zobowiązany jest do posiadania jednolitego stroju meczowego (koszulka, spodenki, getry). Naruszenie tego obowiązku w danym meczu skutkuje obowiązkiem zapłaty przez klub sportowy na rzecz PZR kwoty 500 zł.
13. Klub ma obowiązek zamieszczenia na stroju meczowym 1 szt. logo Ekstraligi o wymiarach minimalnych: 7 x 7 cm. Rekomendacja: Lewy rękaw.
14. Każdy z klubów sportowych będących gospodarzem meczu zobowiązany jest do prowadzenia „na żywo” transmisji internetowej z meczu (jeżeli mecz nie jest realizowany przez kanał TV współpracujący z PZR) z minimum 2 kamer w jakości Full HD, pod rygorem obowiązku zapłaty przez klub sportowy na rzecz PZR kwoty 1500 zł za każdy niezrealizowany mecz.

15. W celu uniknięcia jakichkolwiek wątpliwości obowiązek zapłaty na rzecz PZR kwoty pieniężnej określony w niniejszym Regulaminie nie stanowi kary dyscyplinarnej w rozumieniu Regulaminu Dyscyplinarnego PZR, a stanowi konsekwencję braku realizacji obowiązku organizacyjnego przez klub sportowy. PZR wystawia rachunek/fakturę do 14 dni od momentu wystąpienia niedopełnienia poszczególnych obowiązków. W przypadku zaniechania lub wystawienia rachunku/faktury po terminie, obowiązek zapłaty zostaje anulowany.
16. Każdy klub sportowy biorący udział w rozgrywkach Ekstraligi zobowiązany jest do posiadania w sztabie szkoleniowym minimum jednej osoby z certyfikatem World Rugby Level I „First Aid In Rugby” Medical Certification.
17. Prawo interpretacji niniejszego Regulaminu oraz rozstrzygania w kwestiach wątpliwych bądź nieuregulowanych przysługuje KGiD. W kwestiach nieuregulowanych dopuszczalne jest odpowiednie stosowanie Regulaminu Dyscyplinarnego PZR i innych obowiązujących w PZR przepisów.

X. Obowiązek informacyjny:

1. Każdy gospodarz meczu Ekstraligi, jest zobowiązany do przesłania min. 8 zdjęć do PZR (na email: materialy@polskie.rugby) o rozdzielczości nie mniejszej niż 2048 x 1536 px oraz gęstości min. 72 DPI, najpóźniej do 24 godzin po zakończeniu meczu, jako materiał graficzny wykorzystany przez wskazany podmiot do przygotowania i publikacji relacji z meczów - pod rygorem obowiązku zapłaty przez gospodarza meczu na rzecz PZR kwoty 500 zł.
2. Kluby sportowe zobowiązane są do publikacji składów przedmeczowych (wraz z numerami odpowiadającymi pozycje na boisku z podziałem na pierwszy skład oraz rezerwowych) na swoich profilach na portalu Facebook do godz. 21:00 w dniu poprzedzającym mecz - pod rygorem obowiązku zapłaty przez klub sportowy na rzecz PZR kwoty 500 zł.

XI. Realizacja Telewizyjna:

1. Regulacje związane realizacją telewizyjną zostaną wprowadzone osobnym załącznikiem do tego regulaminu.

XII. Użyczenia szkoleniowe:

1. Na podstawie Umowy użyczenia szkoleniowego, zawartej pomiędzy klubem macierzystym, klubem pozyskującym oraz zawodnikiem użyczonym szkoleniowo, zawodnik może bez zmiany przynależności klubowej występować jednocześnie w klubie macierzystym oraz w klubie pozyskującym (Użyczenie szkoleniowe). Użyczenie szkoleniowe nie jest zmianą przynależności klubowej w rozumieniu § 18 Przepisów PZR.
2. Umowa użyczenia szkoleniowego, o której mowa w ust. 1 powyżej, dotycząca danego zawodnika wymaga potwierdzania przez Komisję Licencyjną PZR. Użyczenie szkoleniowe musi zostać zgłoszone i zaakceptowane w trakcie okna transferowego. Za datę rozpoczęcia użyczenia szkoleniowego uznaje się dzień, w którym Komisja Licencyjna PZR dokonuje wpisu do rejestru lub inaczej formalnie potwierdza akceptację Umowy użyczenia szkoleniowego.

3. Umowa użyczenia szkoleniowego między tymi samymi klubami sportowymi może być zawarta wyłącznie jeden raz w danej rundzie (jesień, wiosna) i może trwać maksymalnie do końca danej rundy (jesień, wiosna). Kluby sportowe Ekstraligi Rugby XV mają prawo pozyskać zawodnika w trybie użyczenia szkoleniowego wyłącznie z niższej klasy rozgrywkowej (kategorii seniorskiej), tj. I Ligi Rugby XV oraz II Ligi Rugby XV.
4. Zawodnik może zostać użyczony szkoleniowo przed ukończeniem 23 roku życia. Jeśli zawodnik ukończy 23 lata podczas trwania użyczenia szkoleniowego, umowa użyczenia szkoleniowego jest maksymalnie ważna do zakończenia danej rundy, w którym zawodnik osiągnął wspomniany wiek.
5. Zawodnik użyczony szkoleniowo musi być „Zawodnikiem Polskim” lub „Zawodnikiem Krajowym” w rozumieniu §32 ust. 2 i 3 Przepisów PZR.
6. Zawodnik użyczony szkoleniowo musi mieć minimum 72 godziny przerwy (liczonej od godziny zakończenia spotkania, w którym zawodnik użyczono szkoleniowo był wpisany do protokołu meczowego) między rozgrywanymi meczami. Mecz uznaje się za rozegrany w kontekście tego limitu, gdy zawodnik wejdzie na boisko, niezależnie od liczby minut rozegranych przez zawodnika.
7. Klub pozyskujący jest odpowiedzialny za zapewnienie zawodnikowi użyczonemu szkoleniowo odpowiedniego ubezpieczenia NNW oraz opieki medycznej na czas trwania użyczenia.
8. Klub sportowy może pozyskać za pomocą użyczenia szkoleniowego maksymalnie 5 zawodników.
9. Zawodnik użyczony szkoleniowo uzyskuje prawo gry w rundzie finałowej (rundzie „play off”, „play out”, meczu o miejsce w tabeli) w drużynie klubu pozyskującego po rozegraniu minimum 2 meczy w rundzie zasadniczej lub grupowej (mistrzowskiej lub pucharowej) w tym klubie. Warunkiem wliczenia meczu do tego limitu jest pojawienie się zawodnika na boisku, a nie wpisanie zawodnika do protokołu meczowego.
10. Zawodnik użyczony szkoleniowo nie może brać udziału w meczach rozgrywanych pomiędzy jego klubem macierzystym a klubem pozyskującym w okresie trwania użyczenia szkoleniowego.

Zatwierdzono przez Zarząd PZR 20.07.2025 r.